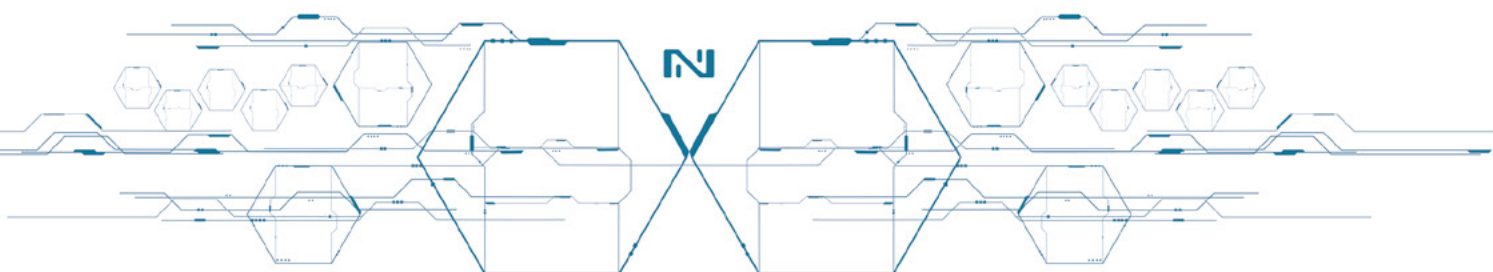




CORVUS BELLI
INFINITY

FERTIGKEITEN

V 1.0



TELEASSISTENT

Diese Spezialfertigkeit erlaubt es der anwendenden Einheit, einer anderen Einheit mit der Spezialfertigkeit *Ingenieur* oder *Ferngesteuerter Pilot* einen Bonus auf das *WI-Attribut* zu verleihen. Tele-Assistent ist eine Spezialfertigkeit mit mehreren Stufen.

TELEASSISTENT STUFE 1

(AUTOMATISCHE FERTIGKEIT)

Optional.

VORAUSSETZUNGEN

- » Die anwendende Einheit muss sich entweder als Modell oder als Marker auf dem Spielfeld befinden,
- » Die anwendende Einheit darf sich nicht einem Null-Zustand befinden.

EFFEKTE

- » Diese Spezialfertigkeit verleiht Einheiten in der eigenen *Armeeliste* mit den Spezialfertigkeiten *Ingenieur* oder *Ferngesteuerter Pilot* einen **Bonus von +1 auf das WI-Attribut**. Dafür ist weder ein Würfelwurf noch die Aufwendung eines Befehls notwendig.
- » Dieser Bonus von +1 auf WI kann nicht mit *WI-Boni* oder *-MODs* die durch andere Regeln, Spezialfertigkeiten, Ausrüstung oder *Hacking-Programmen* gewährt werden kombiniert werden, es sei denn, diese erlauben dies ausdrücklich.

Teleassistenten haben die Aufgabe, Agenten im Feld wichtige Daten und technische Unterstützung zukommen zu lassen, um ihre Einsatzoptionen zu verbessern und die Erfolgchancen der Mission zu maximieren. Um diese Aufgabe erfüllen zu können, verfügen diese Techniker über Zugriff auf eine Reihe von Datenbanken zu verschiedenen Themen, die auch geheime und streng geheime Informationen enthalten. Diese Datenbanken stellen ein attraktives Ziel für konkurrierende Geheimdienste dar und sind daher durch ausgeklügelte Selbstvernichtungsprotokolle geschützt, falls sie in falsche Hände fallen sollten.

