

# OPERATION FLAMESTRIKE

## CONTROL OF FLAMIA ISLAND

### ISLA FLAMIA



### BRIEFING DE LA CAMPAÑA 1.0



CORVUS BELL  
INFINITY



## FLAMIA DMI

“La isla de Flamia en Paradiso, uno de los muchos cabos sueltos de las Guerras NeoColoniales que quedaron sin resolver. Otro de los problemas con los que tiene que cargar O-12 ante la incapacidad de las potencias de la Esfera de llegar a un acuerdo. Un residuo de discordia que puede prender la llama de un nuevo conflicto. Pero también una posición estratégica como cabeza de playa hacia Septentria que podría suponer un problema si cae en manos del Ejército Combinado.”

Saladino, oficial de enlace de O-12. Reuniones iniciales del Mando Coordinado de Paradiso.  
Sala de Mapas de la nave nodriza O-12S Voluntad Inquebrantable. Sistema Paradiso.

“La Isla Desmilitarizada de Flamia, una posición estratégica en Paradiso. Custodiada por O-12, codiciada por todas las potencias, la amenaza de una ofensiva del Ejército Combinado puede ser la excusa que todos buscan para desplegar a sus tropas y hacerse con ella.”

Oficial superior Sun Tze, reunión informativa con el Alto Mando en entorno virtual seguro.  
Red militar de comunicaciones Yu Jing, sistema Paradiso.

“La consideración estratégica de esta isla por parte de todos nuestros analistas del Hexaedro es elevada. Desde Flamia cualquier potencia hostil podría amenazar nuestras posiciones en la gran isla de Molokai. Si nuestras fuerzas tomaran Flamia, disfrutaríamos de una situación privilegiada para lanzar ataques sobre las posiciones Yu Jing de Norstralia y Septentria. El astropuerto de esa isla le permite a Haqqislam dominar el tráfico comercial aéreo del hemisferio sur del planeta. Si la Nación Nómada se hiciera con el nodo de comunicaciones orbital que disponemos en la cercana isla de Sagres, le concedería una red de comunicaciones y control inmediato en el planeta. Pero si todos estos recursos son valiosos para las naciones humanas, lo son aún más para el Ejército Combinado en su ofensiva por hacerse con el dominio del planeta. ¿Comprenden ahora la relevancia de este pedazo de tierra perdido en medio del océano?”

Coronel Jane Dunbar, directora del Hexaedro, servicio de Inteligencia del Complejo Militar Panoceánico.  
Sesión de análisis situacional en una sala segura del Hexaedro Interior. Neoterra.

“Ya saben todos ustedes por qué la IE quiere esa isla, ahora háganse con ella... o no vuelvan.”

Legado Nourkias, portavoz designado de la IE. Reunión del Alto Mando del Ejército Combinado en algún punto indeterminado de la NiemandZone. Paradiso.

## ZONA DESMILITARIZADA

Zona Desmilitarizada (ver: *O-12 Rule*). Según la terminología diplomática y militar de O-12, una Zona Desmilitarizada (DMZ) es un área en disputa entre varias naciones en la cual, tras un acuerdo impuesto por el *Öberhaus* de Concilium, se impone un protectorado de O-12.

Una DMZ se considera territorio neutral bajo gobierno directo de O-12. Tal y como indica su nombre, en esta área, la presencia de personal e instalaciones militares de cualquier potencia que no sea O-12, o que no se halle sometida al control directo del Bureau Aegis, se encuentra prohibida.

El estatus de Zona Desmilitarizada bajo gobierno de O-12 se considera temporal, hasta la resolución del conflicto entre las diversas naciones que la disputan. No obstante, no se establece ningún marco de tiempo límite para la cesión o abandono del gobierno de O-12 sobre dicho territorio.

El término DMZ puede verse modificado para indicar una mayor precisión territorial, como ocurre en los casos Ciudad Desmilitarizada (DMC) e Isla Desmilitarizada (DMI).

Extraído del Diccionario Universal Conciliar, edición simplificada, Manaheim, Concilium Prima.

## CARTOGRAFÍA

La isla de Flamia se encuentra en el área central del océano Xiajusu, a una distancia casi equidistante del continente Norstralia y de la gran isla Molokai. Además de la propia isla, la unidad política de Flamia incluye varias pequeñas islas cercanas, el islote artificial de Zhurong, sede del proyecto del mismo nombre, la isla de Sagres, reconocible por su faro de enlace orbital, y la isla de Onza, habitada temporalmente. Las dos primeras se encuentran unidas permanentemente a la isla de Flamia mediante carreteras elevadas.

La orografía de la isla es variada. Hay áreas montañosas en la zona norte y sur divididas por un valle central. En contraste, la ribera del área oeste está formada por una planicie consecuencia de antiguos depósitos glaciales en épocas pretéritas. Sólo se puede reseñar un cuerpo de agua significativo en esta isla, el lago Antela, relativamente pequeño para los estándares planetarios de Paradiso.

La isla no presenta grandes recursos naturales, motivo de la construcción de la central geotérmica de Zhurong.

La flora y fauna presentan la exuberancia habitual de este planeta, con densos bosques que cubren colinas y montes, que le da un aspecto similar al de la gran isla de Molokai, situada más al sur.

Flamia tiene un clima principalmente templado, con veranos frescos e inviernos templados y lluviosos. La isla no es soleada, pero sí menos nublada que Molokai, ya que los fuertes vientos que la azotan ayudan a mantener a las nubes en constante movimiento, lo que también supone un inconveniente para el transporte aéreo.

En resumen, podría decirse que esta isla no resulta una posición de valor como fuente de recursos, o por poseer una habitabilidad óptima. No obstante, la isla adquiere una especial relevancia por su excepcional ubicación como punto intermedio en el océano Xiajusu y posición de lanzamiento hacia los continentes de Norstralia, Septentria y la gran isla de Molokai.

Abstract del informe presentado por la Dra. Melissa Faulkner, analista del Bureau Psi ante la Comisión de Seguimiento 17 del Öberhaus de O-12. Concilium.



## HISTORIA DE UNA ISLA

Si bien la isla de Flamia fue cartografiada por el Servicio de Exploración de la Armada panoceánica, sería un grupo de avanzada de Yu Jing el primero en instalarse en ella, reclamándolo como territorio estadoimperial.

Esto supuso una fuente de conflicto constante con el gobierno panoceánico, que alegaba derechos de descubrimiento sobre la isla. No obstante, el Partido estableció una férrea estrategia de negociación ante el Senado de O-12, impidiendo que PanOceanía pudiera instalar asentamiento alguno en Flamia.

La cuestión fundamental sobre la que se basa este conflicto territorial es el valor geoestratégico de la isla. Dicho valor viene determinado por su situación de proximidad a la gran isla de Molokai. Flamia sirve de escala natural hacia esta isla y entre los continentes de Norstria y Septentria. Esto la convierte en una posición ideal como base de operaciones tanto de carácter defensivo como ofensivo, convirtiéndose en un punto de control estratégico.

El Alto Mando panoceánico consideraba que la gran isla de Molokai se encontraría en riesgo y amenaza constantes mientras Flamia se hallara bajo dominio extranjero. En consecuencia, los informes elaborados por los analistas del Hexaedro exacerbaban el interés panoceánico por la isla, redoblando los esfuerzos diplomáticos por lograr establecer un asentamiento en ella, esfuerzos que el EstadoImperio rechazaba obstinadamente. El cruce de acusaciones y reclamaciones en los tribunales de O-12 sobre esta isla fue constante hasta la llegada de las Guerras NeoColoniales.

En la primera fase de este conflicto, el Aparato Militar Panoceánico lanzó un ataque relámpago sobre la isla con la intención de hacerse con todo su territorio. La repentina ofensiva panoceánica arrasó con la guarnición estadoimperial. El Alto Mando Yu Jing se vio incapaz de enviar refuerzos con rapidez a causa de la destrucción deliberada de todos los aeródromos de la isla llevada a cabo por las tropas panoceánicas. La estrategia de la Hiperpotencia prefirió dejar aisladas a sus fuerzas que consideraban autosuficientes, a permitir la llegada de contingentes masivos de tropas enemigas.

Bloqueada la opción aérea, al Mando Yu Jing sólo le quedaba la inserción mediante lanzamiento orbital, una opción dificultada por la estación de interferencia instalada rápidamente por los pаноceánicos en la isla, además del desembarco anfibio. No obstante, la opción marítima se vio truncada por la falta de navíos suficientes como para formar un convoy de ataque y desembarco con la capacidad suficiente como para volver a hacerse con el dominio de la isla.

En la tregua firmada en la Ciudad Neutral de Accra, la isla Flamia fue reconocida como territorio conquistado por PanOceanía y en disputa por Yu Jing.

No obstante, durante la Fase Álgida de las Guerras NeoColoniales, el EstadoImperio reaccionaría con una ofensiva tan intensa que arrinconaría a las fuerzas pаноceánicas en la zona sur de la isla. Únicamente la firma repentina del tratado de paz de Río Negro impediría que los pаноceánicos fueran expulsados de la isla. La brillante actuación de los Soldados Tigre durante esta ofensiva fue clave en el establecimiento de una cabeza de playa y en las acciones de hostigamiento constante a las tropas de la Hiperpotencia.

El estallido de la Fase Terminal de las Guerras NeoColoniales desencadenaría una nueva ola de violencia sobre la isla, atrayendo nuevos actores al escenario. La embestida de las fuerzas pаноceánicas desde sus posiciones en el sur de la isla decide la suerte del grupo operativo Yu Jing que controlaba el centro de la isla. Éste queda incomunicado y sigue combatiendo solo, replegándose hacia sus propias líneas en el norte. En estas acciones, las unidades Bagh-Mari hicieron honor a su nombre como cazadores de tigres, trabándose en duros enfrentamientos con comandos de Soldados Tigre Yu Jing.

Entretanto, el Alto Mando haqqislamita, decidido a cobrarse venganza por los ataques sobre Al-Hadiye en la fase previa de las guerras, y aliado con la Fuerza Militar Nómada, lanza un ataque sorpresa sobre el astropuerto situado al oeste de la isla. Las fuerzas pаноceánicas concentradas en la ofensiva sobre las posiciones Yu Jing se vieron incapaces de evitar que las instalaciones y el territorio circundante cayeran en manos de las fuerzas coaligadas nómada-haqqislamita.

La situación parecía haber llegado a una fase de impasse, a la espera de que alguno de los bandos lograra enviar apoyos para forzar una resolución, cuando O-12 impuso la Paz de Concilium, terminando así con el conflicto.

En el epígrafe de este tratado en el que se abordaba la situación de Paradiso, el Öberhaus determinó que la isla se convirtiera en un protectorado de O-12 bajo la denominación de Isla Desmilitarizada. A consecuencia de ello, todas las potencias se vieron obligadas a retirar sus fuerzas militares, permitiéndose únicamente la presencia de personal civil y militar desarmado.

Amparándose en ese mismo tratado, y en la propia legislación internacional relativa al establecimiento de protectorados, O-12 determinó las áreas de influencia de cada potencia en la isla. Del mismo modo, expropió una serie de zonas e instalaciones con el propósito de facilitar el control de la isla, así como para apoyar los esfuerzos en la guerra contra el Ejército Combinado.

Sin embargo, no puede decirse que la convulsa historia de esta isla haya concluido aún. Las diversas potencias siguen reclamando sus derechos sobre distintas partes del territorio insular, aguardando el final del protectorado de O-12. Por otra parte, Flamia se ha convertido también en un objetivo del Ejército Combinado, una vez el Bureau Aegis la ha convertido en un centro operativo de retaguardia, así como en plataforma de lanzamiento de ofensivas hacia sus territorios. Como conclusión, se podría afirmar que el final de las Guerras NeoColoniales y las Ofensivas de Paradiso sólo han servido para incrementar la relevancia geoestratégica de esta isla.

Un artículo del Dr. Radhakrishnan para los "Cuadernos de Estudios Políticos" de la Universidad de Firozabad, Neoterra. Disponible en Maya sólo para investigadores y personal docente.

## POSICIONES ESTRATÉGICAS

[Mensaje entrante]

[Origen: Centro de Control e Inteligencia del Mando Coordinado del Frente de Paradiso.]

[Asunto: Actualización de las posiciones estratégicas de la DMI Flamia.]

## ZONA NORTE. TERRITORIO YU JING

### CENTRAL DE ZHURONG

Ubicada en un islote artificial comunicado por una carretera elevada con tierra firme. Esta central suministra energía a las distintas instalaciones Yu Jing de la isla, así como a los transportes de dicha potencia que emplean Flamia como punto de reabastecimiento. Parte de la energía se envía a la región de Yingxian, en Norstria, a través de la estación de transferencia que se encuentra en tierra firme frente a la central. El islote artificial de Zhurong sólo dispone de instalaciones de recolección y procesamiento, toda la industria auxiliar necesaria, así como los alojamientos del personal necesario y el puerto, se encuentran en tierra firme, en la pequeña ciudad del mismo nombre.

## ZONA SUR. TERRITORIO PANOCEÁNICO

### ESTACIÓN DE SEGUIMIENTO DE SAGRES

Importante nudo de comunicaciones, vigilancia y enlace orbital situado en la isla de Sagres. Esta posición es fundamental para el establecimiento de una situación de superioridad aérea en el teatro de operaciones sur de Paradiso. Fácilmente identificable gracias a su enorme faro orbital, es una posición muy vulnerable a ataques aéreos. No obstante, la mayor parte de la artillería antiaérea ha sido retirada y la que se conserva por motivos de seguridad frente a ataques del Ejército Combinado, es manejada por fuerzas del Bureau Aegis, a instancias de la declaración de Isla Desmilitarizada. Los emplazamientos artilleros principales se encuentran en tierra firme, ocultos en las laderas del monte Skillion, que se alza en la costa frente a la isla. La carretera elevada que comunica Sagres con la población costera de Terrigal se encuentra reforzada para prevenir que un ataque desafortunado deje la isla incomunicada.

## VALLE CENTRAL. ZONA INTERNACIONAL

El gran valle que forma el área central de la isla se encuentra bajo control directo de O-12 que ha cedido territorio para el establecimiento de campamentos de instrucción de fuerzas extranjeras, como parte del esfuerzo conjunto contra la invasión alienígena.

### CAMPAMENTO ANTELA

Ubicado en la ribera del lago Antela, es una de las instalaciones del Bureau Aegis creadas como centro de adaptación al Frente de Paradiso para las tropas de la Fuerza Expedicionaria Ariadna desplegadas en este planeta. En este campamento las fuerzas ariadnas se acostumbran a trabajar con los modelos operativos más habituales de la Esfera, de modo que se mejore su capacidad de actuación conjunta con otras fuerzas aliadas.

## ZONA OESTE. TERRITORIO NÓMADA-HAQQISLAMITA

La planicie derivada de depósitos glaciales propició que Yu Jing estableciera en esta región el astropuerto principal de la isla. Esta área fue tomada por una fuerza conjunta nómada-haqqislamita durante las Guerras NeoColoniales, repartiéndose el territorio y dividiendo la zona astropuertaria según sus propias necesidades logísticas.

### CIUDAD-ASTROPUERTO DE TIĀNXIÀN

En el reparto territorial tras la conquista de este territorio, Haqqislam se hizo cargo del astropuerto comercial y de la ciudad próxima de Tiānxiàn. Como señal de respeto, el gobierno haqqislamita respetó el nombre original chino de esta ciudad, permitiendo una transición fácil a todos sus habitantes, y facilitando la salida de todos aquellos que no quisieran permanecer bajo autoridad haqqislamita. El astropuerto comercial de Tiānxiàn continúa funcionando con normalidad, aunque fuertemente explotado al servicio de empresas y del mando militar haqqislamita.

## ZONA ESTE. TERRITORIO DE CONVIVENCIA

Este territorio, uno de los menos poblados de la isla fue escogido por O-12 como lugar de emplazamiento de su sede principal de gobierno en Flamia. La llegada del Trinomio Tohaa a la Esfera, y la necesidad de cubrir sus requerimientos para poder llevar a cabo operaciones en Paradiso, obligaron a O-12 a ceder terreno, aunque siempre bajo las condiciones de Zona Desmilitarizada.

## COMPLEJO HOSPITALARIO AVANZADO DE NAROOMA

Situado en el territorio costero frente a la isla de Onza, este centro médico proporciona servicios quirúrgicos avanzados y asistencia hospitalaria de larga estancia a las tropas Tohaa. Es uno de los emplazamientos Tohaa en retaguardia de mayor tamaño en Paradiso. Se ha conservado el nombre original puesto por los cartógrafos panoceánicos ya que, por una feliz coincidencia, esta palabra significa “brisa fresca”.

[Descarga y Autoborrado Automáticos. Sin registros en el nodo próximo.]

## LA CAMPAÑA OPERACIÓN: FLAMESTRIKE

Esta campaña consiste en un conjunto de seis escenarios jugados sobre un mapa, con el propósito de establecer el control sobre la totalidad de la isla de Flamia, en el planeta Paradiso.

Los escenarios se pueden jugar en cualquier orden ya que esta campaña carece de una secuencia cronológica estricta. El objetivo final de esta campaña es hacerse con el control de los diversos territorios en los que se divide la isla de Flamia.

Cada territorio marcado se corresponde con un escenario, la consecución de este escenario supone la obtención de un objetivo estratégico que permite controlar dicho territorio. Los escenarios son los habituales del ITS, aplicando las Reglas de Campaña de Infinity, aunque algunos pueden incluir reglas especiales para esta campaña en concreto.

## ZONA NORTE. TERRITORIO YU JING

Para establecer control sobre este territorio es fundamental hacerse con la Central de Zhurong.

**Misión:** Cubierta de Ingeniería

## ZONA SUR. TERRITORIO PANOCEÁNICO

Para dominar este territorio es necesario controlar la Estación de Seguimiento Orbital de la isla de Sagres.

**Misión:** Capturar las Antenas (versión Baja Visibilidad).

**Regla Especial de Escenario:** El área comprendida entre los 20 cm a cada lado de la línea central de la mesa debe considerarse *Zona de Baja Visibilidad*.

## VALLE CENTRAL. ZONA INTERNACIONAL

Para establecer control sobre este territorio es preciso eliminar cualquier grupo militar de instrucción que se encuentre en las inmediaciones del lago Antela, para evitar la aparición de grupos de resistencia en la retaguardia.

**Misión:** Aniquilación (versión Jungla).

**Regla Especial de Escenario:** Toda la superficie de la mesa de juego que no se corresponda con las *Zonas de Despliegue* se debe considerar *Terreno Selvático*.

## ZONA OESTE. TERRITORIO NÓMADA-HAQQISLAMITA

Para controlar este territorio es imprescindible tomar todo el complejo astropuerto.

### CIUDAD-ASTROPUERTO DE TIĀNXIÀN

**Misión:** Control de Cuadrantes (versión Sin Cuartel).

**Regla Especial de Escenario:** Sin cuartel. En esta misión **no** se aplica la regla de *¡¡¡Retirada!!!*

## ZONA ESTE. TERRITORIO DE CONVIVENCIA

Para establecer control sobre este territorio es preciso hacerse con el centro de mando de la isla de Onza y también con el complejo médico Tohaa. Es indispensable cumplir las dos misiones para controlar este territorio.

### COMPLEJO HOSPITALARIO AVANZADO DE NAROOMA

**Misión:** Coffin Raiders.