



PERFILES Y NUEVAS REGLAS

CORVUS BELLI
INFINITY

REGLAS NUEVAS 0-12

HABILIDADES ESPECIALES

PACIFICADOR

El poseedor de esta Habilidad Especial es experto en el uso de armas y equipo que no causan daño permanente a sus objetivos, que emplean con una eficacia similar a la del armamento letal.

PACIFICADOR	
(HABILIDAD AUTOMÁTICA)	
Opcional.	
EFECTOS <ul style="list-style-type: none"> » Al poseedor de esta Habilidad Especial no se le aplicarán reglas especiales de escenario o de campaña relativas a armas y equipo prohibidos por la Convención de Concilium. » Esta Habilidad Especial se aplica únicamente en aquellos escenarios o campañas que así lo indiquen. 	

La reducción de la tasa de muertes y de bajas colaterales forma parte de las tareas de pacificación y de las campañas de corazones y mentes en el trato con población civil y fuerzas insurgentes. Por tal motivo, las tropas especializadas en misiones de paz cargan equipo y armamento específicamente diseñado para no causar daño permanente a su enemigo. A petición del Bureau Aegis se ha avanzado mucho en el desarrollo de este tipo de armamento con una eficacia equiparable a la del armamento letal.

ARMAMENTO

RIOTSTOPPER

Arma CD de Plantilla Directa que emplea Munición Especial Adhesiva.

VARIANTES

RIOTSTOPPER LIGERO (LIGHT RIOTSTOPPER)

Versión ligera del Riotstopper de menor alcance.

Daño: -- **R:** 1 **Munición:** Adhesiva
Propiedades: Ataque Intuitivo, No Letal, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)

RIOTSTOPPER PESADO (HEAVY RIOTSTOPPER)

Versión de campaña del Riotstopper de alcance superior.

Daño: -- **R:** 1 **Munición:** Adhesiva
Propiedades: Ataque Intuitivo, No Letal, Plantilla Directa (Lágrima Grande)

ISC: Kappa Unit

T. Línea



UNIDAD KAPPA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	12	10	13	1	0	1	2	Total

Habilidades Esp.: Inmunidad: Shock · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KAPPA	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	12
KAPPA	Ametralladora	Pistola, Cuchillo	1	20
KAPPA	Fusil de Francotirador MULTI	Pistola, Cuchillo	1,5	20
KAPPA	Lanzamisiles	Pistola, Cuchillo	1,5	17
KAPPA Hacker (Dispositivo de Hacker)	Subfusil	Pistola, Cuchillo	0,5	15
KAPPA (Infinity Spec-Ops)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	13
KAPPA (Observador de Artillería, Repetidor de Posición)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	14
KAPPA Sanitario (MediKit)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	14
KAPPA Teniente	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	1	12

ISC: Dakini Tacbots

T. Línea



Tacbots DAKINI

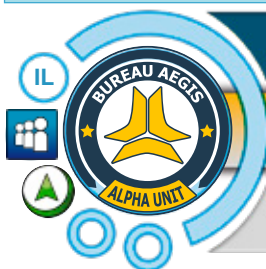
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	8	11	10	13	0	3	1	2	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Tacbot DAKINI	Fusil Combi	Pulso Eléctrico	0	13
Tacbot DAKINI	Ametralladora	Pulso Eléctrico	1	21
Tacbot DAKINI	Fusil Combi + Lanzagranadas Ligero	Pulso Eléctrico	1	17
Tacbot DAKINI	Fusil de Francotirador MULTI	Pulso Eléctrico	1,5	21
Tacbot DAKINI Sanitario (MediKit)	Fusil Combi	Pulso Eléctrico	0	15

ISC: Alpha Unit

T. Élite



UNIDAD ALFA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	21	11	12	14	1	0	1	4	2

Equipo: Visor Biométrico N2
Habilidades Esp.: Contrainteligencia · Guardián N4 · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ALFA (Cadena de Mando)	2 Escopetas Ligero, 2 Nanopulsers	Pistola, Arma CC DA	0	29
ALFA Teniente (Strategos N2)	2 Escopetas Ligero, 2 Nanopulsers	Pistola, Arma CC DA	0	26

ISC: Lynx Unit

T. Ent. Especial



UNIDAD LYNX

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	14	13	10	14	1	3	1	2	2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO · Pacificador · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
LYNX	Fusil de Francotirador MULTI, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	1,5	34
LYNX	Fusil de Precisión Shock, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0	29
LYNX Hacker (Disp. Hacker Asesino)	Fusil Combi Breaker, Ciberminas	Pistola, Cuchillo	0	28
LYNX (Operativo Especialista)	Carabina de Plasma, Cargas-D	Pistola de Asalto, Cuchillo	0	30

ISC: Deva Functionaries

T. Veterana



Funcionarios DEVA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	14	12	11	15	2	3	1	2	1

Habilidades Esp.: V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DEVA	Fusil Combi, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	0	23
DEVA Hacker (Dispositivo de Hacker)	Fusil Combi, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	0,5	31
DEVA (Sensor)	Fusil Combi, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	0	24
DEVA (Visor Multiespectral N2)	Spitfire, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	1	33

ISC: Team Sirius

T. Ent. Especial



TEAM SIRIUS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	12	10	13	2	0	1	2	2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Despliegue Avanzado N2 · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SIRIUS	Escopeta de Abordaje + 1 SiriusBot	Pistola, Cuchillo	0	23
SIRIUS	Red Fury + 1 SiriusBot	Pistola, Cuchillo	1	29
SIRIUS Hacker (Disp. Hacker de Asalto)	Subfusil + 1 SiriusBot	Pistola, Cuchillo	0,5	25
SIRIUS (Observador de Artillería)	Escopeta de Abordaje, Cargas-D + 1 SiriusBot	Pistola, Cuchillo	0	24



SIRIUSBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	8	8	10	13	0	3	1	3	-

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Despliegue Avanzado N2 · G: Sincronizado

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SIRIUSBOT	Riotstopper Pesado	Pulso Eléctrico	0	5

ISC: Delta Unit

T. Veterana



UNIDAD DELTA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-5	13	12	12	13	3	0	1	2	4

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate · Multiterreno · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DELTA	Escopeta de Abordaje, Panzerfaust	Pistola, Cuchillo	0	23
DELTA	Spitfire	Pistola, Cuchillo	1	28
DELTA Hacker (Disp. Hacker Asesino)	Fusil Combi + Riotstopper Ligero, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	25
DELTA Médico (MediKit)	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	25
DELTA Médico (MediKit)	Escopeta de Abordaje + 1 Yudbot-B	Pistola, Cuchillo	0	30
DELTA (Observador de Artillería)	Fusil Combi + Riotstopper Ligero, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	23



YUDBOT-B

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	8	8	10	13	0	3	1	1	--

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · DA: Salto de Combate · G: Servidor · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YUDBOT	--	Pulso Eléctrico	0	5

ISC: Epsilon Unit

T. Élite



UNIDAD ÉPSILON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-5	15	13	11	13	2	3	1	2	2

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Bioinmunidad · CO: Mimetismo · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ÉPSILON	Ametralladora, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	1,5	30
ÉPSILON	Fusil de Francotirador MULTI, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	1,5	30
ÉPSILON	Fusil de Precisión Shock, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	0,5	26

ISC: Omega Unit

T. Élite



UNIDAD OMEGA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	15	14	13	14	4	3	2	2	3

Equipo: DDO: Disruptor Óptico
Habilidades Esp.: Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
OMEGA	Fusil MULTI + Riotstopper Pesado	Pistola, Cuchillo	0	45
OMEGA	Fusil MULTI + Riotstopper Pesado + 1 TinBot A (Deflector N1)	Pistola, Cuchillo	0	47
OMEGA	Ametralladora	Pistola, Cuchillo	2	48
OMEGA (Observador de Artillería)	Fusil MULTI + Riotstopper Pesado	Pistola, Cuchillo	0	46
OMEGA Teniente	Fusil MULTI + Riotstopper Pesado	Pistola, Cuchillo	0	45
OMEGA Teniente	Fusil MULTI + Riotstopper Pesado + 1 TinBot A (Deflector N1)	Pistola, Cuchillo	0	47

ISC: Betatroopers, Remote Activity Unit Beta

T. Veterana



BETATROOPERS, Unidad de Actividad Remota Beta

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-5	15	13	12	13	3	3	2	2	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Presencia Remota · Híper-dinámica N1 · Pacificador · Tregar Plus

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BETATROOPER	Fusil MULTI, 2 Nanopulsers + 1 TinBot A (Deflector N1)	Pistola, Cuchillo	0	40
BETATROOPER	Spitfire, 2 Nanopulsers	Pistola, Cuchillo	2	41
BETATROOPER	Spitfire, 2 Nanopulsers + 1 TinBot A (Deflector N1)	Pistola, Cuchillo	2	42
BETATROOPER Hacker (Disp. Hacker Asesino)	Subfusil, 2 Nanopulsers	Pistola, Cuchillo	0	32
BETATROOPER Médico (MediKit)	Escopeta de Abordaje, 2 Nanopulsers	Pistola, Cuchillo	0	37
BETATROOPER (Operativo Especialista)	Fusil MULTI, 2 Nanopulsers, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	39

ISC: Gamma Unit

T. Élite



UNIDAD GAMMA

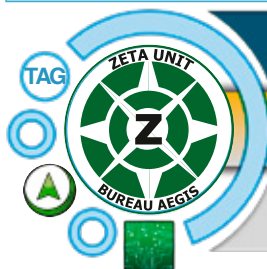
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	15	14	14	13	6	6	2	5	2

Habilidades Esp.: Full Auto N1 · Pacificador · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
GAMMA	Ametralladora	Pistola Pesada, Cuchillo	2	57
GAMMA	Feuerbach	Pistola Pesada, Cuchillo	1,5	58
GAMMA Teniente	Ametralladora	Pistola Pesada, Cuchillo	2	57
GAMMA Teniente	Feuerbach	Pistola Pesada, Cuchillo	1,5	58

ISC: Zeta Unit

T. Mecanizada



UNIDAD ZETA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	17	14	16	13	8	6	3	7	1

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Pacificador · Tregar Plus

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ZETA	Cañón Magnético Hiperrápido + Riotstopper Pesado	Arma CC AP	2	93
ZETA Teniente	Cañón Magnético Hiperrápido + Riotstopper Pesado	Arma CC AP	3	93



Unidad Remota Auxiliar ZETBOT

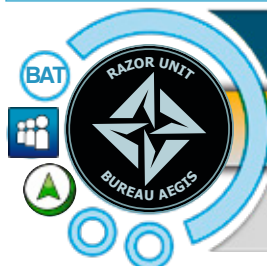
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
10-10	12	10	10	10	0	0	1	1	--

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Operativo Especialista · Pacificador · Piloto Remoto

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ZETBOT	Pulso Flash	Pulso Eléctrico	--	--

ISC: Razor Unit

T. Ent. Especial



UNIDAD RAZOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	12	12	13	1	3	1	2	2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO · Infiltración · Multiterreno · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
RAZOR	Fusil Combi, Cargas-D, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0	31
RAZOR	Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0	30
RAZOR Hacker (Disp. Hacker de Asalto)	Fusil Combi, Cargas-D, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0,5	37
RAZOR (Minador)	Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0,5	31
RAZOR (Observador de Artillería)	Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0	31

ISC: Gangbusters, Special Crime Squad

T. Ent. Especial



GANGBUSTERS, Unidad Especial Anti-Crimen

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	14	12	10	13	1	3	1	2	2

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Infiltración · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
GANGBUSTER	Fusil Combi + Riotstopper Ligero, MadTraps	Pistola, Cuchillo	0	23
GANGBUSTER	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	21
GANGBUSTER Hacker (Disp. Hacker Asesino)	Subfusil, MadTraps	Pistola, Cuchillo	0	21

ISC: Varangian Guard

T. Apoyo



VARANGIAN GUARD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	22	10	14	13	2	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Berserk · Tropa Religiosa · V: Tenaz

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
VARANGIAN	Escopeta Ligera, Chain Rifle, Granada de Humo	Pistola, Arma CC AP	0	12
VARANGIAN	Escopeta de Abordaje, Granada de Humo	Pistola, Arma CC AP	0	16
VARANGIAN	Subfusil, Chain Rifle, Granada de Humo	Pistola, Arma CC AP	0	12
VARANGIAN	Subfusil, 2 Chain-colts, Granada de Humo	Pistola, Arma CC AP	0	13

ISC: Cyberghosts, Quantronic Intervention Unit

T. Apoyo



CYBERGHOSTS, Unidad de Intervención Cuantrónica

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	11	10	14	1	6	1	2	2

Habilidades Esp.: Pacificador · Sigilo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CYBERGHOST Hacker (Dispositivo de Hacker Plus)	Fusil Combi + Pitcher	Pistola Breaker, Pulso Eléctrico	0,5	26
CYBERGHOST Hacker (Disp. Hacker Asesino)	Fusil Combi + Pitcher	Pistola Breaker, Pulso Eléctrico	0	21

ISC: Specialized Support Unit Lambda

T. Apoyo



LAMBDA, Unidad de Apoyo Especializado

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	11	10	14	1	3	1	2	2

Habilidades Esp.: Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
LAMBDA Ingeniero	Fusil Combi, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	16
LAMBDA Médico (MediKit)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	16

ISC: Oko Copperbots

T. Apoyo



OKO COPPERBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	2

Equipo: Desactivador · Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Observador de Artillería · Pacificador · Sat-lock · Sensor · Trepar Plus

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
OKO	Fusil Combi, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	17

ISC: Peeler Copperbots

T. Apoyo



PEELER COPPERBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	2

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Pacificador · Reacción Total · Trepar Plus

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
PEELER	Ametralladora	Pulso Eléctrico	1	26

ISC: Millicent Copperbots

T. Apoyo



MILLICENT COPPERBOTS

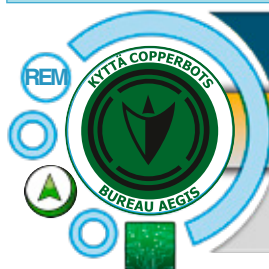
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	8	12	10	13	0	3	1	3	2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
MILLICENT	Lanzamisiles	Pulso Eléctrico	1,5	17
MILLICENT	Lanzamisiles Int.	Pulso Eléctrico	1,5	18

ISC: Kyttä Copperbots

T. Apoyo



KYTTÄ COPPERBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-15	8	8	11	13	0	3	1	3	2

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Presencia Remota · Multiterreno · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KYTTÄ	Pulso Flash, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	8

ISC: Yudbots

T. Apoyo



YUDBOTS

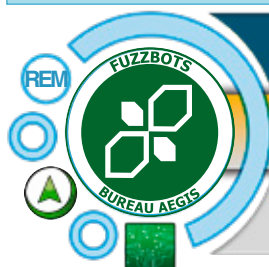
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-10	8	8	10	13	0	3	1	1	4

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Servidor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YUDBOT	--	Pulso Eléctrico	0	3

ISC: FuzzBots

T. Apoyo



FUZZBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
10-10	8	11	10	13	2	3	1	4	2

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Pacificador

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
FUZZBOT (Barreminas, Repetidor)	--	Pulso Eléctrico	0	8
FUZZBOT Hacker (Disp. de Hacker EVO)	--	Pulso Eléctrico	0,5	25
FUZZBOT (Reacción Total, Repetidor)	Fusil Combi	Pulso Eléctrico	0	21

ISC: Cuervo Goldstein, Basilisk Level Delta

Personaje



CUERVO GOLDSTEIN, Delta Nivel Basilisco

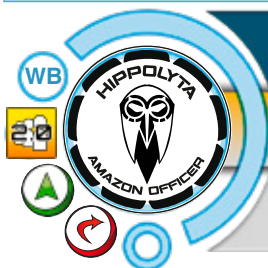
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	23	13	13	13	3	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · DA: Salto de Combate · Inmunidad: Shock · Pacificador · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CUERVO GOLDSTEIN	Escopeta de Abordaje, Cargas-D	Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo	0	42
CUERVO GOLDSTEIN	Subfusil, Akrylat-Kanone, Cargas-D	Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo	0	39

ISC: Hippolyta, Amazon Officer

Personaje



HIPPOLYTA, Oficial Amazona

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	23	13	14	14	3	3	1	2	1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · Kinematika N2 · Pacificador · Súper-Salto · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
HIPPOLYTA	Fusil Combi Breaker, Nanopulser, Pulso Flash, Granadas Eclipse	Pistola, Arma CC EXP	0	38

CORVUS BELLI
INFINITY

INFINITYTHEGAME.COM