

UPRISING

PERFILES DE TROPAS

ISC: Keisotsu

T. Línea



KEISOTSU Butai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	10	10	12	1	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KEISOTSU	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	9
KEISOTSU	Ametralladora	Pistola, Cuchillo	1	17
KEISOTSU	Lanzamisiles	Pistola, Cuchillo	1.5	14
KEISOTSU Hacker (Disp. Hacker)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0.5	17
KEISOTSU (Observ. de Artillería)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	10
KEISOTSU Sanitario (MediKit)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	11
KEISOTSU Teniente	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	1	9

ISC: Ryūken Unit-9

T. Ent. Especial



RYŪKEN UNIT-9

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	12	11	13	2	3	1	2	3

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: Minador · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
RYUKEN (CO: Camuflaje Limitado)	Lanzacohetes Pesado, Minas Antipersona	Pistola Pesada, Cuchillo	1.5	23
RYUKEN (Despliegue Avanzado N2, DDO)	Subfusil, Minas Antipersona, Cargas-D	2 Pistolas Breaker, Cuchillo	0.5	24

ISC: Oniwaban

T. Élite



ONIWABAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	24	11	12	14	1	0	1	2	2

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · CO: Camuflaje TO · Infiltración Superior · Kinematika N2 · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ONIWABAN	Escopeta de Abordaje, Nanopulser	Pistola, Arma CC Monofilo	0	41
ONIWABAN	Subfusil, Nanopulser	Pistola, Arma CC Monofilo	0	37
ONIWABAN Teniente	Escopeta de Abordaje, Nanopulser	Pistola, Arma CC Monofilo	1	41

ISC: Daiyōkai Dengekitai T. Cuartel General



DAIYŌKAI Dengekitai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	20	13	14	13	5	3	2	5	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2 · CC con 2 Armas · Fatalidad N1 · Peso Pesado · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DAIYŌKAI	Fusil de Precisión MULTI, Panzerfaust	Pistola, Arma CC DA, Arma CC AP	0	52
DAIYŌKAI	Red Fury, Panzerfaust	Pistola, Arma CC DA, Arma CC AP	1	49

ISC: Kempeitai T. Ent. Especial



KEMPEITAI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	12	10	14	1	0	1	2	3

Habilidades Esp.: N°2 · Sexto Sentido N1 · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KEMPEI	Spitfire	Pistola, Arma CC, Pulso Eléctrico	1	23
KEMPEI (Cadena de Mando)	Fusil Combi	Pistola, Arma CC, Pulso Eléctrico	0	22
KEMPEI (Cadena de Mando)	Escopeta de Abordaje	Pistola, Arma CC, Pulso Eléctrico	0	21
KEMPEI (Visor Multiespectral N2)	F. de Precisión Shock	Pistola, Arma CC, Pulso Eléctrico	1	25

ISC: Kuroshi Rider, Aragoto Senkenbutai Rikugun Shoi Personaje



KUROSHI RIDER, Aragoto Senkenbutai Rikugun Shoi

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
20-15	22	12	13	14	2	0	1	4	1

Equipo: Moto
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Kinematika N2 · Operativo Especialista · V: Tenaz



KUROSHI RIDER DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	22	12	13	14	2	0	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Operativo Especialista · V: Tenaz

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KUROSHI RIDER	Fusil Combi + Lanzallamas Ligero	Pistola Breaker, Arma CC AP + Shock	0	33
KUROSHI RIDER Teniente	Fusil Combi + Lanzallamas Ligero	Pistola Breaker, Arma CC AP + Shock	0	33

ISC: Domaru Butai

T. Línea



DOMARU Butai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	23	12	14	13	3	3	2	2	5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3 · Berserk · CC con 2 Armas · Fireteam: Core · Fireteam: Dúo · Kinematika N2

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DOMARU	Chain Rifle, Granadas E/M	Pistola, Arma CC E/M, Arma CC Shock	0	26
DOMARU	Chain Rifle, Granadas E/M	Pistola, Arma CC DA, Arma CC Shock	0	27
DOMARU	Escopeta de Abordaje, Granadas E/M	Pistola, Arma CC E/M, Arma CC Shock	0	34
DOMARU	Fusil Combi, Granadas E/M	Pistola, Arma CC E/M, Arma CC Shock	0	35
DOMARU	Spitfire	Pistola, Arma CC E/M, Arma CC Shock	2	39
DOMARU (Fireteam: Haris)	Chain Rifle, Granadas E/M	Pistola, Arma CC E/M, Arma CC Shock	0.5	27
DOMARU (Observ. de Artillería)	Fusil Combi, Granadas E/M	Pistola, Arma CC E/M, Arma CC Shock	0	36
DOMARU Teniente	Chain Rifle, Granadas E/M	Pistola, Arma CC E/M, Arma CC Shock	0	26

ISC: Tanko Zensenbutai

T. Línea



TANKO Zensenbutai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	22	13	13	13	3	3	2	2	3

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2 · Kinematika N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
TANKO	Blitzen, Escopeta Ligera	Pistola, Arma CC Monofilos, Arma CC Shock	0	23
TANKO	Blitzen, Subfusil	Pistola, Arma CC Monofilos, Arma CC Shock	0	23
TANKO	Flammenspeer, Contender	Pistola, Arma CC Monofilos, Arma CC Shock	0	23
TANKO	Lanzamisiles	Pistola, Arma CC Monofilos, Arma CC Shock	1.5	32

ISC: Karakuri Special Project

T. Ent. Especial



Proyecto Especial KARAKURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
10-10	10	13	10	13	3	6	2	2	3

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Inmunidad: Total · Observador de Artillería · V: Tenaz

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KARAKURI	Fusil Combi, Chain Rifle, D.E.P.	Pistola, Cuchillo	0	35
KARAKURI	Mk12, Chain Rifle, D.E.P.	Pistola, Cuchillo	0	40
KARAKURI	Escopeta Pesada, Chain Rifle, D.E.P.	Pistola, Cuchillo	0	35
KARAKURI (Fireteam: Haris)	Fusil Combi, Chain Rifle, D.E.P.	Pistola, Cuchillo	0.5	36

ISC: Shikami

T. Élite



SHIKAMI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	23	12	14	13	3	3	2	2	2

Equipo: DDO: Disruptor Óptico
 Habilidades Esp.: Artes Marciales N3 · CC con 2 Armas · Fireteam: Dúo · Kinematika N2 · Operativo Especialista · Super-Salto · Treper Plus

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SHIKAMI	Contender, Granadas Nimbus	Pistola de Asalto, Arma CC DA, Arma CC AP, Cuchillo	0	45
SHIKAMI	Fusil Combi	Pistola, Arma CC DA, Arma CC AP, Cuchillo	0	47

ISC: Aragoto Senkenbutai

T. Ent. Especial



ARAGOTO Senkenbutai, Regimiento de Avanzada nipón

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
20-15	14	12	11	13	2	0	1	4	4

Equipo: Moto
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Kinematika N2 · V: Coraje



ARAGOTO DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	11	13	2	0	1	2	-

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ARAGOTO	Fusil Combi + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	22
ARAGOTO	Spitfire	Pistola, Cuchillo	1	26
ARAGOTO	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	19
ARAGOTO (Disp. de Hacker Asesino)	Fusil Combi + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	25
ARAGOTO Hacker (Disp. de Hacker de Asalto)	Fusil Combi + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0.5	28

ISC: O-Yoroi Kidobutai

T. Mecanizada



O-YOROI Kidobutai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	21	14	17	13	7	6	3	7	2

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1 · Kinematika N1 · Tripulado

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
O-YOROI	Ametralladora AP + Lanzallamas Pesado, CrazyKoalas	Arma CC EXP	2	86
O-YOROI Teniente	Ametralladora AP + Lanzallamas Pesado, CrazyKoalas	Arma CC EXP	3	86



PILOTO O-YOROI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	21	11	11	13	0	0	1	2	-

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1 · Observador de Artillería · Piloto

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
PILOTO O-YOROI	Contender	Pistola, Arma CC		

ISC: Ninjas

T. Ent. Especial



NINJAS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	23	11	12	13	1	0	1	2	3

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3 · CO: Camuflaje TO · Infiltración · Kinematika N1 · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
NINJA	Arco Táctico	Pistola, Arma CC DA, Cuchillo	0	26
NINJA	Fusil Combi	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	0	34
NINJA	Fusil Combi	Pistola, Arma CC AP, Cuchillo	0	34
NINJA	Fusil Combi	Pistola, Arma CC DA, Cuchillo	0	35
NINJA	F. de Francotirador MULTI	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	1.5	42
NINJA (Disp. Hacker Asesino)	Arco Táctico	Pistola, Arma CC DA, Cuchillo	0	29
NINJA Hacker (Disp. Hacker de Asalto)	Fusil Combi	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	0.5	40
NINJA (Observ. de Artillería)	Fusil Combi	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	0	35

ISC: Tokusetsu Butai

T. Apoyo



TOKUSETSU Butai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	10	10	13	1	0	1	2	2

Habilidades Esp.: V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
TOKUSETSU EISEI Médico (MediKit)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	14
TOKUSETSU KOHEI Ingeniero	Fusil Combi, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	14

ISC: Yáoxiè Rui Shi

T. Apoyo



Yáoxiè RUI SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	7	12	10	13	0	6	1	4	1

Equipo: Visor Multiespectral N2 · Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
RUI SHI	Spitfire	Pulso Eléctrico	1.5	20

ISC: Yáoxiè Lù Duan

T. Apoyo



Yáoxiè LÙ DUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	7	12	10	13	0	6	1	4	1

Equipo: Holoprojector N2 · Visor Multiespectral N1 · Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
LÙ DUAN	Mk12, Lanzallamas Pesado	Pulso Eléctrico	0	21

ISC: Wèibing Yáokòng

T. Apoyo



Yáokòng WÈIBING (Remoto Guardián)

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	1

Equipo: Desactivador · Repetidor
Habilidades Esp.: Observador de Artillería · Sat-lock · Sensor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Yáokòng WÈIBING	Fusil Combi, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	16

ISC: Hùsòng Yáokòng

T. Apoyo



Yáokòng HÙSÒNG (Remoto Escolta)

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	1

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Reacción Total

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Yáokòng HÙSÒNG	Ametralladora	Pulso Eléctrico	1.5	25

ISC: Son-Bae Yaókòng

T. Apoyo



Yáokòng SON-BAE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	12	10	13	0	3	1	3	1

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Yáokòng SON-BAE	Lanzamisiles Inteligente	Pulso Eléctrico	1.5	18

ISC: Chaiyi Yáokòng

T. Apoyo



Yáokòng CHAIYÌ (Remoto Mensajero)

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-15	8	8	11	13	0	3	1	3	1

Equipo: Repetidor
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Yáokòng CHAIYÌ	Pulso Flash, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	8

ISC: Yáozao

T. Apoyo



YÁOZAO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	8	10	13	0	3	1	1	2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Servidor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YÁOZAO		Pulso Eléctrico	0	3

ISC: Yáopú Pangguling

T. Apoyo



Yáopú PANGGULING

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
10-10	8	11	10	13	2	3	1	4	2

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
PANGGULING (Barreminas, Repetidor)		Pulso Eléctrico	0	8
PANGGULING Hacker (Disp. de Hacker EVO)		Pulso Eléctrico	0.5	25
PANGGULING (Reacción Total, Repetidor)	Fusil Combi	Pulso Eléctrico	0	21

ISC: Oniwaban Shinobu Kitsune

Personaje



Oniwaban SHINOBU KITSUNE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	25	11	13	14	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N5 · CO: Camuflaje TO · Infiltración Superior · Kinematika N2 · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SHINOBU	Fusil Combi, Nanopulser, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC Monofilo	0.5	47
SHINOBU Teniente	Fusil Combi, Nanopulser, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC Monofilo	1	47

ISC: Kuge Delegates



DELEGADOS KUGE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	6	5	10	11	0	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DELEGADO KUGE (Civil, HVT)			0	

ISC: Miyamoto Mushashi

T. Mercenaria



MIYAMOTO MUSHASHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
15-10	25	9	14	15	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N5 · CC con 2 Armas · Kinematika N2 · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
MIYAMOTO MUSHASHI	Chain Rifle, Pulso Flash	Pistola, Arma CC AP, Arma CC EXP	0	24
MIYAMOTO MUSHASHI (Regular, Fireteam: Haris)	Chain Rifle, Pulso Flash	Pistola, Arma CC AP, Arma CC EXP	0.5	28

ISC: Keisotsu Kaizoku Yuriko Oda

Personaje



KAIZOKU YURIKO ODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	11	13	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core · Hiperdinámica N1 · Ingeniero · Minador · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YURIKO ODA	Fusil Combi + E/Mitter, Cargas-D, Minas Antipersona	Pistola, Arma CC	0	24
YURIKO ODA	Fusil Combi, Panzerfaust, Cargas-D, Minas Antipersona	Pistola, Arma CC	0	23

ISC: Domaru Takeshi 'Neko' Oyama

Personaje



Domaru TAKESHI 'NEKO' OYAMA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	24	12	14	14	3	6	2	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3 · Berserk · CC con 2 Armas · Fireteam: Dúo · Kinematika N2

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
OYAMA	Chain Rifle, Granadas E/M	Pistola Breaker, Arma CC AP, Arma CC EXP	0	28
OYAMA Teniente	Chain Rifle, Granadas E/M	Pistola Breaker, Arma CC AP, Arma CC EXP	0	28

ISC: Saito Togan

T. Mercenaria



SAITO T?GAN, Ninja Mercenario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	24	11	13	13	1	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · CO: Camuflaje TO · Infiltración · Kinematika N1 · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SAITO T?GAN	Fusil Combi, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC EXP, Cuchillo	0	39

ISC: Yojimbo, Sword for Hire

T. Mercenaria



YOJIMBO, Espada de Alquiler

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
20-15	24	12	14	13	1	3	1	4	1

Equipo: Moto · Arma CD: Lanzagranadas Ligero de Humo
 Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · Kinematika N2 · V: Sin Incapacidad por Herida



DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	24	12	14	13	1	3	1	2	-

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · Kinematika N1 · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YOJIMBO	Contender, Nanopulser, Granadas de Humo, CrazyKoalas (2)	Pistola, Arma CC DA	0	21

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL	DISP	FIRETEAM
 KEISOTSU BUTAI	TOTAL	CORE, ESPECIAL*
 KEMPEITAI	3	ESPECIAL*
 RYUKEN UNIT-9	3	-
 ARAGOTO SENKENBUTAI	4	-
 DOMARU BUTAI	5	DÚO, HARIS, CORE, ESPECIAL*
 TANKŌ ZENSENBUTAI	3	ESPECIAL*
 KARAKURI SPECIAL PROJECT	3	HARIS, ESPECIAL*
 SHIKAMI	2	DÚO
 DAIYOKAI DENGEKITAI	1	ESPECIAL*
 O-YOROI KIDOBUTAI	2	-
 NINJAS	3	-
 ONIWABAN	2	-
 TOKUSETSU BUTAI	2	-
 DOMARU TAKESHI "NEKO" OYAMA	1	ESPECIAL*
 KUROSHI RIDER	1	-

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL	DISP	FIRETEAM
 ONIWABAN SHINOBU KITSUNE	1	-
 KAIZOKU YURIKO ODA	1	ESPECIAL*
 YÁOKŌNG WÈIBĪNG	2	-
 YÁOKŌNG HŪSÒNG	1	-
 YÁOKŌNG SON-BAE	1	-
 YÁOKŌNG CHĀYĪ	1	-
 YÁOXIÈ RUI SHI	1	-
 YÁOXIÈ LÙ DUĀN	1	-
 YÁO Zǎo	2	-
 YÁOPÚ PĀNGGŪLĪNG	2	-
 MIYAMOTO MUSHASHI	1	ESPECIAL*
 SAITO TŌGAN	1	-
 YOJIMBO, KATANA DE ALQUILER	1	-
 WARCORS	1	-
 KAIZOKU SPEC-OPS	1	ESPECIAL*

NOTAS

 KEISOTSU BUTAI	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 1 KEMPEITAI Y HASTA 4 KEISOTSUS, O 2 KEMPEITAI Y HASTA 3 KEISOTSUS. FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 1 KEMPEITAI + 1 DOMARU + 3 KEISOTSUS.
 KEMPEITAI	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 1 KEMPEITAI Y HASTA 4 KEISOTSUS, Ó 2 KEMPEITAI Y HASTA 3 KEISOTSUS. FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 1 KEMPEITAI + 1 DOMARU + 3 KEISOTSUS.
 DOMARU BUTAI	FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 DOMARU + 1 DAIYOKAI. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 1 DOMARU HARIS + 2 KARAKURIS. FIRETEAM: CORE ESPECIAL. MÍNIMO 2 DOMARUS Y MÁXIMO 3 TANKŌS.
 TANKŌ ZENSENBUTAI	FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. MIYAMOTO MUSHASHI HARIS + 2 TANKŌS. FIRETEAM: CORE ESPECIAL. MÍNIMO 2 DOMARUS Y MÁXIMO 3 TANKŌS.
 KARAKURI SPECIAL PROJECT	FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 1 DOMARU HARIS + 2 KARAKURIS.
 DAIYOKAI DENGEKITAI	FIRETEAM: DÚO ESPECIAL. 1 DOMARU + 1 DAIYOKAI. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 DOMARU + 1 DAIYOKAI.
 DOMARU TAKESHI "NEKO" OYAMA	FIRETEAM ESPECIAL. NEKO CUENTA COMO UN DOMARU PARA LA COMPOSICIÓN DE FIRETEAM.
 KAIZOKU YURIKO ODA	FIRETEAM ESPECIAL. YURIKO ODA CUENTA COMO UN KEISOTSU PARA LA COMPOSICIÓN DE FIRETEAM.
 MIYAMOTO MUSHASHI	FIRETEAM HARIS ESPECIAL. MIYAMOTO MUSHASHI HARIS + 2 TANKŌS.
 KAIZOKU SPEC-OPS	FIRETEAM ESPECIAL. KAIZOKU SPEC-OPS CUENTA COMO UN KEISOTSU PARA LA COMPOSICIÓN DE FIRETEAM.

ISC: Fusilier Indigo Bipandra Personaje



FUSILERA ÍNDIGO BIPANDRA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	11	13	2	3	1	2	1

Equipo: Medikit.
Habilidades Esp.: Médico, V:Coraje.

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BIPANDRA	Fusil Combi, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	0	23

NOTA 1: La Fusilera Índigo Bipandra cuenta como un Fusilero para formar Fireteams.
NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Treitak Anyat Personaje



TREITAK ANYAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	16	12	12	13	1	3	1	2	1

Habilidades: Morat · Tregar Plus · Operativo Especialista

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ANYAT	Fusil Combi K1, Chain-colt, Granadas de Humo, Granadas E/M	Pistola, Cuchillo	0	25

NOTA 1: La Treitak Anyat cuenta como una Inf. de Vanguardia Morat para formar Fireteams.
NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: ISC: Fusilier Angus



FUSILERO ANGUS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	10	12	1	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ANGUS (Civil)			-	-

ISC: Volunteer Intel Isobel McGregor Personaje



VOLUNTEER INTEL ISOBEL MCGREGOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	11	13	2	0	1	2	1

Equipo: Dispositivo de Hacker Blanco,
Habilidades V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ISOBEL MCGREGOR	Fusil, Pulso Flash, Cargas-D, E/Mauler	Pistola de Asalto, Cuchillo	0.5	23
ISOBEL MCGREGOR	Fusil T2, Pulso Flash, Cargas-D, E/Mauler	Pistola, Cuchillo	0.5	26

NOTA 1: La Intel Isobel MacGregor cuenta como una Caledonian Volunteer para formar Fireteams.

NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Keisotsu Kaizoku Yuriko Oda personaje



KAIZOKU YURIKO ODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	14	12	11	13	1	3	1	2	1

Habilidades: Híper-Dinámica N1, Ingeniero, Minador, V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YURIKO ODA	Fusil Combi + E/Mitter, Cargas-D, Minas Antipersona	Pistola, Arma CC	0	23
YURIKO ODA	Fusil Combi, Panzerfaust, Cargas-D, Minas Antipersona	Pistola, Arma CC	0	24

NOTA 1: Yuriko Oda cuenta como una Keisotsu para formar Fireteams.

NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Comm-Tech



COMM-TECH, TÉCNICO DE COMUNICACIONES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	12	10	12	1	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
COMM-TECH (Civil)				

ISC: Alguacil Vortex Lupe Balboa Personaje



ALGUACIL VORTEX LUPE BALBOA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	11	13	2	3	1	2	1

Habilidades: CO: Mimetismo · Operativo Especialista · V: Tenaz

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
LUPE BALBOA	Fusil Combi, Nanopulser, Panzerfaust, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC	0	23

NOTA 1: La Vortex Lupe Balboa cuenta como una Alguacil para formar Fireteams.

NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Chandra Sergeant Thrasymedes Personaje



SARGENTO CHANDRA TRASIMEDES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	19	12	13	13	3	0	1	2	1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico · Visor 360°
Habilidades Esp.: Tropa Especialista

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SGTO. TRASIMEDES Infiltrador (Infiltrar)	Subfusil, Nanopulser, Granadas Flash	Pistola, Arma CC Shock	0	27
SGTO. TRASIMEDES (Enlace: Enomotarca)	Subfusil, Lanzacohetes Lig. Nanopulser, Granadas Flash	Pistola, Arma CC Shock	0.5	30

NOTA 1: Sólo la versión Enomotarca del Sgto. Chandra Trasimesedes cuenta como un Thorakitai para formar Fireteams.

NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Marine Engineering Officer



OFICIAL DE INGENIERÍA NAVAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	10	12	1	0	1	1	2

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
OFICIAL DE INGENIERÍA NAVAL (Civil)			-	-

ISC: Indigo Brother Konstantinos Personaje



HERMANO ÍNDIGO KONSTANTINOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	16	12	12	13	2	0	1	2	1

Equipo: Visor Multiespectral N2
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Operador Especialista · Tropa Religiosa

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
HERMANO KONSTANTINOS	Fusil Combi, Cargas-D	Pistola de Asalto, Arma CC	0	29
HERMANO KONSTANTINOS ESP. (Infiltración)	Fusil Combi, Cargas-D	Pistola de Asalto, Arma CC	0	34

NOTA 1: El Hermano Konstantinos (excepto en su versión Especialista con Infiltración) cuenta como un Sargento de Orden para formar Fireteams.
NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Hassassin Husam Yasbir Personaje



HASSASSIN HUSAM YASBIR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	22	12	13	14	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3 · Operativo Especialista · Tropa Religiosa

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
HASSASSIN HUSAM YASBIR (Holoproector N1)	Fusil + Escopeta Lig., Nanopulser	Pistola, Arma CC Viral, Cuchillo	0	27
HASSASSIN HUSAM YASBIR (Infiltración, Holoproector N2)	Fusil + Escopeta Lig., Nanopulser, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC Viral, Cuchillo	0	34

NOTA 1: Sólo el Hassassin Husam Yasbir con Holoproector Nivel 1 cuenta como un Muyib para formar Fireteams.
NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: VIP Executive



EJECUTIVA V.I.P.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	10	12	1	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
EJECUTIVA V.I.P. (Civil)			-	-

IL

ISC: Hatail Aelis Keesan

Personaje



HATAIL AELIS KEESAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	12	14	2	3	1	2	1

Equipo: Dispositivo de Hacker · Asesino
 Habilidad.: Fireteam: Triada · Regeneración · Sensor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
HATAIL AELIS KEESAN	Fusil Combi Viral, Nanopulser, Pulso Flash, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	30
HATAIL AELIS KEESAN	Fusil Combi K1, Nanopulser, Pulso Flash, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	29

NOTA 1: La Hatail Aelis Keesan cuenta como un Kamael para formar Fireteams.
 NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Shasvastii Corax Hasht



SHASVASTII CORAX HASHT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	15	13	11	13	1	3	1	2	1

Habilidades: Shasvastii, Inmunidad: Shock, Nanopantalla, Sigilo, Operativo Especialista
 V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CORAX HASHT	Spitfire	Pistola Breaker, Cuchillo	1	38

NOTA 1: El Corax Hasht puede formar parte de cualquier Fireteam en la Fuerza Expedicionaria Shasvastii.
 NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: HAZMAT-1 Specialist



ESPECIALISTA HAZMAT-1

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	12	10	12	1	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Especialista HAZMAT-1 (Civil)			-	-

ISC: Gui Feng Xi Zhuang

personaje



Gui Feng Xi Zhuang

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	10	14	2	3	1	2	1

Habilidades Esp.: Inmunidad: Shock · Nº2 · Observador de Artillería

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
XI ZHUANG	Fusil Combi + Lanzallamas Lig. MadTraps	Pistola, Cuchillo	0	20

NOTA 1: El Gui Fèng Xi Zhuang cuenta como un Guardia Celestial para formar Fireteams.

NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

MADTRAP

MOV	BLI	PB	EST	S
15-10	0	0	1	1

HABILIDADES ESPECIALES: PERIMETRAL

ISC: Husam Operative Leila Sharif

personaje



Operativo Husam LEILA SHARIF

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	10	14	1	3	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
LEILA SHARIF Hacker (Disp. de Hacker Asesino)	Fusil de Precisión Shock, Cargas-D	Pistola Breaker, Cuchillo	0	20

NOTA 1: La Operativo Husam Leila Sharif cuenta como una Ghulam o una Hassassin Muyib para formar Fireteams.

NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: Freelance Stringer



REPORTERO FREELANCE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	10	12	1	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
REPORTERO FREELANCE (Civil)				

ISC: Grunt Intel Rosalind 'Rosie' Munroe

T. Ent. Especial



Grunt Intel ROSALIND 'ROSIE' MUNROE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	13	12	11	13	3	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1 · Inmunidad: Shock · Operativo Especialista · V: Tenaz

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ROSIE	Lanzacohetes Lig. Escopeta Lig. Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	22

NOTA 1: Rosie cuenta como un Grunt para formar Fireteams.

NOTA 2: Esta tropa es un personaje y no puede utilizar las reglas de Spec-Ops de las Reglas de Campaña.

ISC: ISC: Nexus-7 Operative Kerr-Nau

personaje



OPERATIVO NEXUS-7 KERR-NAU

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	12	11	14	1	3	1	1	2

Habilidades: Bioinmunidad, Disp. de Hacker Asesino, IE. UPGRADE: Ruido Blanco Kinematika N1, Híper-Dinámicas N1, V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Kerr Nau	Fusil de Plasma + Pitcher, Cargas-D	Pistola Breaker, Cuchillo	0	27

ISC: ISC: Candy Double




CANDY DOUBLE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp
10-10	13	12	10	12	1	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CANDY DOUBLE (Civil)			-	-

ISC: Brawlers, Mercenary Enforcers T. Mercenaria



BRAWLERS, Mercenary Enforcers


MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	11	12	2	3	1	2	1

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BRAWLER	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	16
BRAWLER	Lanzacohetes Pesado	Pistola de Asalto, Cuchillo	1.5	18
BRAWLER (Visor Multiespectral N2)	Fusil de Francotirador MULTI	Pistola, Cuchillo	1.5	28
BRAWLER (Fireteam: Haris)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0.5	17
BRAWLER Hacker (Disp. de Hacker de Asalto)	Subfusil	Pistola, Cuchillo	0.5	17
BRAWLER Ingeniero	Fusil + Escopeta Lig. Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	20
BRAWLER Médico (MediKit)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	20
BRAWLER (Infinity Spec-Ops)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	17
BRAWLER Teniente	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	16

NOTA: En el ITS sólo está permitido de manera oficial el uso de los Brawlers en aquellos Ejércitos que así lo indiquen.

ISC: TANKO Zensenbutai T. Línea




TANKO ZENSENBUTAI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	22	13	13	13	3	3	2	2	3

Habilidades: Artes Marciales N2, Kinematika N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
TANKŌ	Blitzen, Escopeta Lig.	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0	23
TANKŌ	Blitzen, Subfusil	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0	23
TANKŌ	Flammenspeer, Contender	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0	23
TANKŌ	Lanzamisiles	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	1,5	32

ISC: Wu Ming Assault Corps T. Línea



Cuerpo de Asalto WÚ MÍNG (Los Sin Nombre)

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	16	13	13	13	4	3	2	2	3

Habilidades Esp.: Kinematika N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
WÚ MÍNG	Fusil MULTI + Lanzagranadas Lig.	Pistola, Cuchillo	0	39
WÚ MÍNG	Ametralladora	Pistola, Cuchillo	2	39
WÚ MÍNG	Fusil MULTI + Lanzagranadas Lig. Nimbus	Pistola, Cuchillo	0	35
WÚ MÍNG	Escopeta de Abordaje + 1 TinBot B (Deflector N2)	Pistola, Cuchillo	0.5	33
WÚ MÍNG	Panzerfaust, Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0.5	29
WÚ MÍNG (Observ. de Artillería)	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	31
WÚ MÍNG	Lanzacohetes Pesado, Escopeta Ligera	Pistola, Cuchillo	2	33
WÚ MÍNG (Fireteam: Dúo)	Chain Rifle, Subfusil	Pistola, Cuchillo	0	25
WÚ MÍNG (Fireteam: Dúo)	Fusil Combi + E/Mitter, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0	32

ISC: Clipper Dronbot

T. Apoyo



CLIPPER DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	12	10	13	0	3	1	3	1

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CLIPPER DRONBOT	Lanzamisiles Inteligente	Pulso Eléctrico	1.5	18
CLIPPER DRONBOT	Lanzamisiles	Pulso Eléctrico	1.5	17

ISC: CSU, Corporate Security Unit

T. Mercenaria



CSU, Unidad de Seguridad Corporativa

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	10	12	0	3	1	2	1

Habilidades Esp.: MetaQuímica · Sexto Sentido N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
Agente CSU	Fusil Breaker	Pistola, Cuchillo	0	12
Agente CSU	Fusil Combi, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	0	12
Agente CSU	Escopeta de Abordaje, Nanopulser	Pistola, Cuchillo	0	11

NOTA: En el ITS sólo está permitido de manera oficial el uso de CSUs en aquellos Ejércitos Sectoriales que así lo indiquen.

TABLA DE METAQUÍMICA

1-3	BLINDAJE NATURAL (+1 A BLI)	12-13	V: SIN INCAPACIDAD POR HERIDA
4-5	V: TENAZ	14	SEXTO SENTIDO N2
6	BIOINMUNIDAD	15-16	REGENERACIÓN
7-8	MOVIMIENTO SUPERIOR (MOV 20-10)	17-18	SÚPER-SALTO
9	REFUERZO BIOTEC (+6 A PB)	19	TREPAR PLUS
10-11	SÚPER FÍSICAS (+3 A FIS)	20	INMUNIDAD TOTAL

ISC: Authorized Bounty Hunters

T. Ent. Especial



CAZARRECOMPENSAS AUTORIZADOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	10	13	1	3	1	2	2

Habilidades Esp.: Botín N2 · Fireteam: Dúo · Sigilo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CAZARRECOMPENSAS	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	16
CAZARRECOMPENSAS	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	15
CAZARRECOMPENSAS	F. de Francotirador	2 Pistolas Breaker, Cuchillo	0.5	21
CAZARRECOMPENSAS	Spitfire	Pistola, Cuchillo	1	22
CAZARRECOMPENSAS	Red Fury	Pistola, Cuchillo	0.5	21

ISC: Bashi Bazouks

T. Ent. Especial



BASHI BAZOUKS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	11	10	12	2	0	1	2	4

Equipo: Holoprojector N2
Habilidades Esp.: DA: Paracaidismo / 0-G

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BASHI BAZOUK	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Arma CC	0	16
BASHI BAZOUK	Escopeta de Abordaje	Pistola, Arma CC	0	15
BASHI BAZOUK	Fusil AP	2 Pistolas Breaker, Arma CC	0	17
BASHI BAZOUK	Fusil Combi, E/Mauler	Pistola, Arma CC	0	17
BASHI BAZOUK	Subfusil, Chain-colt	Pistola, Arma CC	0	12
BASHI BAZOUK (Operativo Especialista)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Arma CC	0	17

ISC: Anaconda, Mercenary TAG Squad

T. Mecanizada



ANACONDA, Escuadrón TAG Mercenario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
10-10	16	13	16	13	6	6	2	7	1

Equipo: DE: Sistema de Escape - ECM
Habilidades Esp.: Tripulado V: Coraje, Fireteam dúo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ANACONDA	Spitfire + Lanzallamas Lig. Panzerfaust	Arma CC	2	62
ANACONDA	Ametralladora + Chain-colt, Panzerfaust	Arma CC	2	64



OPERADOR DE ANACONDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	10	13	1	3	1	2	-

Habilidades Esp.: V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
OPERADOR	Spitfire	Pistola, Cuchillo	-	-

NOTA: Esta unidad se compone de 1 TAG Anaconda y 1 Operador.
NOTA 2: Esta opción sólo está disponible en StarCo.

ISC: Scarface & Cordelia, Private Armored Team

T. Mercenaria



SCARFACE, T.A.G. MERCENARIO PRIVADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	19	13	15	13	5	6	3	7	1

Equipo: ECM
Habilidades Esp.: Embestida · Tripulado · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SCARFACE (Fireteam: Dúo)*	2 Mk12, Lanzacohetes Pesado	Arma CC AP	1.5	57



SCARFACE TURNER, PILOTO PRIVADO DE T.A.G.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	12	11	13	0	0	1	2	-

Habilidades Esp.: Operativo Especialista · Piloto · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SCARFACE (Fireteam: Dúo)*	Escopeta de Abordaje	Pistola, Arma CC		



CORDELIA TURNER, INGENIERA MERCENARIA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	11	10	13	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Ingeniero · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CORDELIA TURNER (Fireteam: Dúo)*	Fusil Combi, Chain-colt, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	17
SCARFACE & CORDELIA TURNER			1.5	74

NOTAS: Scarface & Cordelia Turner no se pueden alinear en un ejército por separado, se deben comprar los dos.
Scarface & Cordelia Turner deben pertenecer al mismo Grupo de Combate.
En el ITS sólo está permitido de manera oficial el uso de este perfil en aquellos Ejércitos Sectoriales que así lo indiquen.
NOTA*: Esta opción sólo está disponible en el Ejército Sectorial de la Druze Bayram Security.

ISC: Uhahu, Hacker for Hire

personaje



UHAHU, Hacker de Alquiler

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	12	11	10	14	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
UHAHU Hacker (Disp. de Hacker Plus. UPGRADE: Rompehielos)	Pitcher, Cargas-D	Pistola de Asalto, Cuchillo	0.5	25

NOTA: En el ITS sólo está permitido de manera oficial el uso de Uhahu en aquellos Ejércitos Sectoriales que así lo indiquen.

ISC: Emily Handelman, Intel Agent

personaje



EMILY HANDELMAN, Agente de Inteligencia

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	13	10	14	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Observador de Artillería · Tenaz · Fireteam Dúo
Equipo: Visor X

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
EMILY	Fusil Combi Breaker, Nanopulser	Pistola de Asalto, Cuchillo	0	30
EMILY (Cadena de Mando)	Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. (Normal y E/M), Nanopulser	Pistola de Asalto, Cuchillo	0	35

NOTA: En el ITS sólo está permitido de manera oficial el uso de Emily Handelman en aquellos Ejércitos Sectoriales que así lo indiquen.

ISC: Raoul Spector, Mercenary Operative

personaje



RAOUL SPECTOR, OPERATIVO MERCENARIO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	22	12	13	13	2	3	1	2	1

Habilidades: CO: Mimetismo, Guerrero Nato, Operativo Especialista, V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SPECTOR (DA: Salto de Combate)	Escopeta de Abordaje, Nanopulser, Drop Bears	Pistola, Arma CC E/M2	0	33
SPECTOR FTO (Regular)	Fusil MULTI, Nanopulser, Drop Bears	Pistola, Arma CC E/M2	0	36

NOTA: En el ITS sólo está permitido de manera oficial el uso de Spector en aquellos Ejércitos Sectoriales que así lo indiquen.

ISC: Knauf, Outlaw Sniper

personaje



KNAUF, Francotirador renegado

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	19	13	11	13	1	0	1	2	1

Equipo: Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Multiterreno · Puntería N1 · Sigilo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KNAUF	Fusil de Francotirador MULTI	Pistola Pesada, Cuchillo	1.5	32

NOTA: En el ITS está permitido de manera oficial el uso de Knauf en cualquier Ejército Genérico (excepto el Ejército Combinado y Tohaa). No está permitido en ningún Ejército Sectorial (excepto en la Fuerza de Respuesta Rápida Merovingia).

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL		DISP	FIRETEAM
	ALGUACILES DE CORREGIDOR	TOTAL	CORE, ESPECIAL
	BRAWLERS, MERCENARY ENFORCERS	4	DÚO, HARIS, ESPECIAL
	CSU, UNIDAD DE SEGURIDAD CORPORATIVA	3	DÚO, ESPECIAL
	HIGHLANDER CATERANS	1	-
	HELLCATS	2	-
	MOBILE BRIGADA	4	CORE, ESPECIAL
	RIOT GRRLS	4	HARIS, ESPECIAL
	ESCUADRÓN ANACONDA	2	DÚO, ESPECIAL
	CORREGIDOR BANDITS	2	-
	UNIDAD AL HAWWA ¹	1	-
	HARDCASES, 2ND IRREGULAR FRONTIERSMEN BATTALION	1	-
	CORREGIDOR JAGUARS	4	-
	IRMANDINHOS	1	-
	SEÑOR MASSACRE	1	ESPECIAL
	RAUL SPECTOR, OPERATIVO MERCENARIO	1	ESPECIAL

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL		DISP	FIRETEAM
	AVICENA, MÉDICO MERCENARIO	1	ESPECIAL
	UAHU, HACKER DE ALQUILER	1	ESPECIAL
	EMILY HANDELMAN, AGENTE DE INTELIGENCIA	1	ESPECIAL
	KNAUF, FRANCO TIRADOR RENEGADO	1	-
	TSYKLON SPÚTNIKS	1	-
	LUNOKHOD SPÚTNIKS	1	-
	STEMPLER ZONDS	1	-
	REAKTION ZONDS	1	-
	VERTIGO ZONDS	1	-
	TRANSDUCTOR ZONDS	1	-
	ZONDBOTS	2	-
	SALYUT ZONDS	1	-
	CLOCKMAKERS (RELOJEROS DE BAKUNIN)	1	-
	DAKTARIS (DAKS, MÉDICOS DE CAMPAÑA)	1	ESPECIAL
	WARCORS	1	-

STARCO

NOTAS

	ALGUACILES DE CORREGIDOR	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 4 ALGUACILES + EMILY HANDELMAN.		SEÑOR MASSACRE	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 3 MOBILE BRIGADAS + 1 DAKTARI + SEÑOR MASSACRE.
	BRAWLERS, MERCENARY ENFORCERS	FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 BRAWLERS + 1 CSU O SPECTOR FTO. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 1 BRAWLER + 1 CSU + SPECTOR FTO.		RAUL SPECTOR, OPERATIVO MERCENARIO	FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 BRAWLERS + 1 CSU O SPECTOR FTO. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 1 BRAWLER + 1 CSU + SPECTOR FTO.
	CSU, UNIDAD DE SEGURIDAD CORPORATIVA	FIRETEAM: DÚO ESPECIAL. 1 ANACONDA + 1 MOBILE BRIGADA. FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 3 MOBILE BRIGADAS + 1 DAKTARI + SEÑOR MASSACRE.		AVICENA, MÉDICO MERCENARIO	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 4 RIOT GRRLS + AVICENA O EMILY HANDELMAN. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. HASTA 2 RIOT GRRLS + AVICENA.
	MOBILE BRIGADA	FIRETEAM: DÚO ESPECIAL. 1 ANACONDA + 1 MOBILE BRIGADA. FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 3 MOBILE BRIGADAS + 1 DAKTARI + SEÑOR MASSACRE.		EMILY HANDELMAN, AGENTE DE INTELIGENCIA	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 4 RIOT GRRLS + AVICENA O EMILY HANDELMAN. FIRETEAM: DUO ESPECIAL. EMILY HANDELMAN + UAHU.
	RIOT GRRLS	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 4 RIOT GRRLS + AVICENA O EMILY HANDELMAN. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. HASTA 2 RIOT GRRLS + AVICENA.		UAHU, HACKER DE ALQUILER	FIRETEAM: DUO ESPECIAL. EMILY HANDELMAN + UAHU.
	ESCUADRÓN ANACONDA	FIRETEAM: DÚO ESPECIAL. 1 ANACONDA + 1 MOBILE BRIGADA.		DAKTARIS	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. HASTA 3 MOBILE BRIGADAS + 1 DAKTARI + SEÑOR MASSACRE.

ISC: Yuan Yuan

T. Mercenaria



YUAN YUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	19	9	14	13	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Botín N1 · DA: Salto de Combate Inferior

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YUAN YUAN	Chain Rifle, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC Shock	0	8
YUAN YUAN	Chain Rifle, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC AP	0	8
YUAN YUAN	Chain Rifle, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC DA	0	9
YUAN YUAN	Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC Shock	0	16
YUAN YUAN	Fusil, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC Shock	0	14

ISC: Yojimbo, Sword for Hire

T. Mercenaria



YOJIMBO, Espada de Alquiler

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
20-15	24	12	14	13	1	3	1	4	1

Equipo: Moto · Arma CD: Lanzagranadas Ligero de Humo
Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · Kinematika N2 · V: Sin Incapacidad por Herida



DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	24	12	14	13	1	3	1	2	-

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · Kinematika N1 · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YOJIMBO	Contender, Nanopulser, Granadas de Humo, CrazyKoalas (2)	Pistola, Arma CC DA	0	21

ISC: YáoZào

T. Apoyo



YÁOZAO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	8	10	13	0	3	1	1	2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Servidor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
YÁOZAO		Pulso Eléctrico	0	3

ISC: Wu Ming Assault Corps

T. Línea



Cuerpo de Asalto WÚ MÍNG (Los Sin Nombre)

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	16	13	13	13	4	3	2	2	5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core · Kinematika N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
WÚ MÍNG	Fusil MULTI + Lanzagranadas Lig.	Pistola, Cuchillo	0	39
WÚ MÍNG	Ametralladora	Pistola, Cuchillo	2	39
WÚ MÍNG	Fusil MULTI + Lanzagranadas Lig. Nimbus	Pistola, Cuchillo	0	35
WÚ MÍNG	Escopeta de Abordaje + 1 TinBot B (Deflector N2)	Pistola, Cuchillo	0.5	33
WÚ MÍNG	Panzerfaust, Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0.5	29
WÚ MÍNG (Observ. de Artillería)	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	31
WÚ MÍNG	Lanzacohetes Pesado, Escopeta Ligera	Pistola, Cuchillo	2	33
WÚ MÍNG (Fireteam: Dúo)	Chain Rifle, Subfusil	Pistola, Cuchillo	0	25
WÚ MÍNG (Fireteam: Dúo)	Fusil Combi + E/Mitter, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0	32
WÚ MÍNG (Fireteam: Haris)	Chain Rifle, Subfusil	Pistola, Cuchillo	0	25

ISC: Wardrivers, Mercenary Hackers

T. Mercenaria



WARDRIVERS, Hackers Mercenarios

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	11	10	13	0	3	1	2	1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
WARDRIVER Hacker (Disp. de Hacker Defensivo)	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0.5	17
WARDRIVER Hacker (Disp. de Hacker)	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	1	19

ISC: Warcors, War Correspondents

T. Mercenaria



WARCORS, CORRESPONSALES DE GUERRA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	10	9	11	13	0	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Reportero N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
WARCOR (Sexto Sentido N1)	Pulso Flash	Pistola Aturdidora, Cuchillo	0	3
WARCOR (Aerocam)	Pulso Flash	Pistola Aturdidora, Cuchillo	0	3

ISC: Tokusetsu Butai

T. Apoyo



TOKUSETSU Butai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	10	10	13	1	0	1	2	2

Habilidades Esp.: V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
TOKUSETSU EISEI Médico (MediKit)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	14
TOKUSETSU KOHEI Ingeniero	Fusil Combi, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	14

ISC: Tanko Zensenbutai

T. Línea



TANKO Zensenbutai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	22	13	13	13	3	3	2	2	3

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2 · Kinematika N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
TANKO	Blitzen, Escopeta Ligera	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0	23
TANKO	Blitzen, Subfusil	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0	23
TANKO	Flammenspeer, Contender	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0	23
TANKO	Lanzamisiles	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	1.5	32
TANKO (Fireteam: Dúo)	Blitzen, Escopeta Ligera	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0	24
TANKO (Fireteam: Haris)	Blitzen, Escopeta Ligera	Pistola, Arma CC Monofilo, Arma CC Shock	0.5	24

ISC: Sierra Dronbot

T. Apoyo



SIERRA DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Reacción Total

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SIERRA DRONBOT	Ametralladora	Pulso Eléctrico	1	25

ISC: Scarface & Cordelia, Mercenary Armored Team

T. Mercenaria



SCARFACE TURNER, T.A.G. MERCENARIO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	19	13	15	13	5	6	3	7	1

Equipo: ECM
Habilidades Esp.: Embestida · Tripulado · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SCARFACE	2 Mk12, Panzerfaust	Arma CC AP	1.5	51



SCARFACE TURNER, PILOTO MERCENARIO DE T.A.G.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	12	11	13	0	0	1	2	-

Habilidades Esp.: Operativo Especialista · Piloto · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SCARFACE	Escopeta Ligera	Pistola, Arma CC		



CORDELIA TURNER, INGENIERA MERCENARIA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	11	10	13	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Ingeniero · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CORDELIA TURNER	Fusil Combi, Chain-colt, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	17
SCARFACE & CORDELIA TURNER			1.5	68

ISC: Yáoxiè Rui Shi

T. Apoyo



Yáoxiè RUI SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	7	12	10	13	0	6	1	4	2

Equipo: Visor Multiespectral N2 · Repetidor
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
RUI SHI	Spitfire	Pulso Eléctrico	1.5	20

COMPañÍA IKARI

ISC: Pathfinder Dronbot

T. Apoyo



PATHFINDER DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	1

Equipo: Desactivador · Repetidor
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Observador de Artillería · Sat-lock · Sensor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
PATHFINDER DRONBOT	Fusil Combi, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	16

ISC: Yáopú Pangguling

T. Apoyo



Yáopú PANGGULING

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
10-10	8	11	10	13	2	3	1	4	2

Equipo: Bagaje
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
PANGGULING (Barreminas, Repetidor)		Pulso Eléctrico	0	8
PANGGULING Hacker (Disp. de Hacker EVO)		Pulso Eléctrico	0.5	25
PANGGULING (Reacción Total, Repetidor)	Fusil Combi	Pulso Eléctrico	0	21

ISC: Ninjas

T. Ent. Especial



NINJAS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	23	11	12	13	1	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3 · CO: Camuflaje TO · Infiltración · Kinematika N1 · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
NINJA	Arco Táctico	Pistola, Arma CC DA, Cuchillo	0	26
NINJA	Fusil Combi	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	0	34
NINJA	Fusil Combi	Pistola, Arma CC AP, Cuchillo	0	34
NINJA	Fusil Combi	Pistola, Arma CC DA, Cuchillo	0	35
NINJA	F. de Francotirador MULTI	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	1.5	42
NINJA (Disp. Hacker Asesino)	Arco Táctico	Pistola, Arma CC DA, Cuchillo	0	29
NINJA Hacker (Disp. Hacker de Asalto)	Fusil Combi	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	0.5	40
NINJA (Observ. de Artillería)	Fusil Combi	Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo	0	35

ISC: Yáoxiè Lù Duan

T. Apoyo



Yáoxiè LÙ DUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	7	12	10	13	0	6	1	4	2

Equipo: Holoprojector N2 · Visor Multiespectral N1 · Repetidor
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
LÙ DUAN	Mk12, Lanzallamas Pesado	Pulso Eléctrico	0	21

ISC: Krakot Renegades, Morat Fugitives

T. Mercenaria



RENEGADOS KRAKOT, FUGITIVOS MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	21	11	13	12	1	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Berserk · Desp. Avanzado N1 · Kinematika N1 · MetaQuímica N2 · Morat

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
RENEGADO KRAKOT	Red Fury, Mina Pectoral	Pistola, Arma CC Shock	1	24
RENEGADO KRAKOT	Subfusil, Mina Pectoral	Pistola, Arma CC DA	0	15
RENEGADO KRAKOT	2 Chain Rifles, Granadas	Pistola, Arma CC DA	0	14
RENEGADO KRAKOT	Escopeta de Abordaje, Mina Pectoral	Pistola, Arma CC Shock	0	18
RENEGADO KRAKOT	2 Subfusiles, Mina Pectoral	Pistola, Arma CC Shock	0	17

ISC: Keisotsu

T. Línea



KEISOTSU Butai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	10	10	12	1	0	1	2	Total

Habilidades Esp.: Fireteam: Core · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KEISOTSU	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	9
KEISOTSU	Ametralladora	Pistola, Cuchillo	1	17
KEISOTSU	Lanzamisiles	Pistola, Cuchillo	1.5	14
KEISOTSU Hacker (Disp. Hacker)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0.5	17
KEISOTSU (Observ. de Artillería)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	10
KEISOTSU Sanitario (MediKit)	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	11
KEISOTSU Teniente	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	1	9

COMPañIA IKARI

ISC: Karakuri Special Project

T. Ent. Especial



Proyecto Especial KARAKURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
10-10	10	13	10	13	3	6	2	2	2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Inmunidad: Total · Observador de Artillería · V: Tenaz

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KARAKURI	Fusil Combi, Chain Rifle, D.E.P.	Pistola, Cuchillo	0	35
KARAKURI	Mk12, Chain Rifle, D.E.P.	Pistola, Cuchillo	0	40
KARAKURI	Escopeta Pesada, Chain Rifle, D.E.P.	Pistola, Cuchillo	0	35

ISC: Fugazi Dronbot

T. Apoyo



FUGAZI DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-15	8	8	11	13	0	3	1	3	1

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
FUGAZI DRONBOT	Pulso Flash, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	8

ISC: Druze Shock Teams

T. Veterana



DRUZE SHOCK TEAMS (Equipos Shock Drusos)

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	15	12	11	13	3	3	1	2	4

Habilidades Esp.: Fatalidad N1 · Fireteam: Core · Fireteam: Dúo · Veterano N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DRUSO (Visor X)	Fusil Combi, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	0	23
DRUSO	Ametralladora, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	1.5	29
DRUSO (Fireteam: Haris, Visor X)	Fusil Combi, Chain-colt, D.E.P.	Pistola Viral, Arma CC	1	25
DRUSO (Visor X)	Fusil Combi, Chain-colt, Panzerfaust	Pistola Viral, Cuchillo	0	25
DRUSO (Visor X)	Fusil Combi + Lanzagranadas Ligero (E/M y Nimbus)	Pistola Viral, Cuchillo	0.5	27
DRUSO (CO: Mimetismo)	Fusil de Francotirador MULTI	Pistola Viral, Cuchillo	1.5	32
DRUSO (Visor X)	Fusil de Precisión Shock, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	0	27
DRUSO Hacker (Disp. de Hacker Asesino)	Fusil Combi + Pitcher, Cargas-D	Pistola Viral, Cuchillo	0	25
DRUSO Hacker (Disp. de Hacker de Asalto)	Fusil Combi + Pitcher, Cargas-D	Pistola Viral, Cuchillo	0.5	28
DRUSO Sanitario (Visor X, MediKit)	Fusil Combi, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	0	25
DRUSO Teniente (Visor X)	Fusil Combi, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	0	23

ISC: Desperadoes

T. Ent. Especial



DESPERADOES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
20-10	18	11	12	13	1	0	1	4	2

Equipo: Arma CD: Lanzagranadas Ligero de Humo · Moto
Habilidades Esp.: Kinematika N1 · Sexto Sentido N2 · V: Coraje



DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	18	11	12	13	1	0	1	2	-

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2 · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DESPERADO	Chain Rifle, Granada de Humo	2 Pistolas Pesadas, Arma CC AP	0	11
DESPERADO	Chain Rifle, Granada de Humo	2 Pistolas de Asalto, Arma CC	0	13
DESPERADO	Escopeta de Abordaje, Granada de Humo	2 Pistolas Pesadas, Arma CC	0	18
DESPERADO	Subfusil, Granada de Humo	2 Pistolas Pesadas, Arma CC	0	13

ISC: Daiyokai Dengekitai

T. Cuartel General



DAIYOKAI Dengekitai

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	20	13	14	13	5	3	2	5	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2 · CC con 2 Armas · Fatalidad N1 · Peso Pesado · V: Sin Incapacidad por Herida

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DAIY?KAI	Fusil de Precisión MULTI, Panzerfaust	Pistola, Arma CC DA, Arma CC AP	0	52
DAIY?KAI	Red Fury, Panzerfaust	Pistola, Arma CC DA, Arma CC AP	1	49

ISC: Cube Jäger, Mercenary Recoverers

T. Mercenaria



CUBE JÄGER, Recuperadores Mercenarios

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	11	10	13	1	3	1	2	1

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: DA: Infiltración Aérea · Inmunidad: Shock · Sanitario · Sigilo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
JÄGER	Subfusil + E/Mitter	Pistola, Arma CC Monofilo	0.5	18
JÄGER	Escopeta de Abordaje	Pistola, Arma CC Monofilo	0.5	21

ISC: Clipper Dronbot

T. Apoyo



CLIPPER DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	12	10	13	0	3	1	3	1

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CLIPPER DRONBOT	Lanzamisiles Inteligente	Pulso Eléctrico	1.5	18
CLIPPER DRONBOT	Lanzamisiles	Pulso Eléctrico	1.5	17

ISC: Authorized Bounty Hunters

T. Ent. Especial



CAZARRECOMPENSAS AUTORIZADOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	10	13	1	3	1	2	2

Habilidades Esp.: Botín N2 · Fireteam: Dúo · Sigilo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CAZARRECOMPENSAS	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	16
CAZARRECOMPENSAS	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	15
CAZARRECOMPENSAS	F. de Francotirador	2 Pistolas Breaker, Cuchillo	0.5	21
CAZARRECOMPENSAS	Spitfire	Pistola, Cuchillo	1	22
CAZARRECOMPENSAS	Red Fury	Pistola, Cuchillo	0.5	21

ISC: Brawlers, Mercenary Enforcers

T. Ent. Especial



BRAWLERS, Mercenary Enforcers

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	11	12	2	3	1	2	4

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BRAWLER	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	16
BRAWLER	Lanzacohetes Pesado	Pistola de Asalto, Cuchillo	1.5	18
BRAWLER (Visor Multiespectral N2)	Fusil de Francotirador MULTI	Pistola, Cuchillo	1.5	28
BRAWLER (Fireteam: Haris)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0.5	17
BRAWLER Hacker (Disp. de Hacker de Asalto)	Subfusil	Pistola, Cuchillo	0.5	17
BRAWLER Ingeniero	Fusil + Escopeta Lig. Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	20
BRAWLER Médico (MediKit)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	20
BRAWLER Teniente	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	16

ISC: Bashi Bazouks

T. Ent. Especial



BASHI BAZOUKS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	11	10	12	2	0	1	2	4

Equipo: Holoprojector N2
Habilidades Esp.: DA: Paracaidismo / 0-G

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BASHI BAZOUK	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Arma CC	0	16
BASHI BAZOUK	Escopeta de Abordaje	Pistola, Arma CC	0	15
BASHI BAZOUK	Fusil AP	2 Pistolas Breaker, Arma CC	0	17
BASHI BAZOUK	Fusil Combi, E/Mauler	Pistola, Arma CC	0	17
BASHI BAZOUK	Subfusil, Chain-colt	Pistola, Arma CC	0	12
BASHI BAZOUK (Operativo Especialista)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Arma CC	0	17

ISC: Armand 'Le Muet', Freelance Killer

T. Mercenaria



ARMAND 'LE MUET', ASESINO INDEPENDIENTE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	18	13	12	13	2	0	1	2	1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico · Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1



ARMAND 'LE MUET', ASESINO INDEPENDIENTE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	18	13	12	13	0	0	1	2	-

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ARMAND Minador	F. Francotirador MULTI, Nanopulser, Minas Antipersona	2 Pistolas Breaker, Arma CC Shock, Cuchillo	1.5	42
ARMAND (Visor Multiespectral N1)	F. Francotirador MULTI, Nanopulser, Minas Antipersona	2 Pistolas Breaker, Arma CC Shock, Cuchillo	1.5	45

ISC: Al Fasid Regiment

T. Veterana



Regimiento AL FASID

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	15	13	14	14	5	6	2	5	1

Habilidades Esp.: Minador · Sexto Sentido N1 · Veterano N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
FASID	Ametralladora + Lanzagranadas Lig. (Mun. Normal y Humo) Minas Antipersona	Pistola Pesada, Cuchillo	2	53
FASID	Lanzacohetes Pesado, Subfusil, Minas Antipersona	Pistola Pesada, Cuchillo	2	45

COMPañIA IKARI

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL	DISP	FIRETEAM
KEISOTSU BUTAI	5	CORE, ESPECIAL
BRAWLERS, MERCENARY ENFORCERS	4	DÚO, ESPECIAL
BASHI BAZOUKS	4	
DRUZE SHOCK TEAMS	4	DÚO, HARIS, ESPECIAL
PROYECTO ESPECIAL KARAKURI	2	
CUERPO DE ASALTO WÚ MÍNG	5	HARIS, ESPECIAL
TANKŌ ZENSENBUTAI	3	DÚO, HARIS, ESPECIAL
REGIMIENTO AL FASID	1	-
DAIYOKAI DENGEKITAI	1	-
NINJAS	1	-
DESPERADOES	2	-
MERCENARIOS YUAN YUAN	4	-
WARDRIVERS, HACKERS MERCENARIOS	1	-
TOKUSETSU BUTAI	2	-
CUBE JÄGERS, RECUPERADORES MERCENARIOS	1	-

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL	DISP	FIRETEAM
RENEGADOS KRAKOT	1	-
CAZARRECOMPENSAS AUTORIZADOS	2	-
YOJIMBO, ESPADA DE ALQUILER	1	-
SCARFACE & CORDELIA, EQUIPO ACORAZADO MERCENARIO	1	-
ARMAND LE MUET, ASESINO FREELANCE	1	-
YÁOXIÈ RUI SHI (JSA VERSION)	2	-
YÁOXIÈ LÙ DUǎN	2	-
PATHFINDER DRONBOT	1	-
"SIERRA" DRONBOT	1	-
CLIPPER DRONBOT	1	-
FUGAZI DRONBOT	1	-
YÁOZǎO	2	-
YÁOPÚ PANGGULING	2	-
WARCORS, WAR CORRESPONDENTS	1	-

NOTAS

KEISOTSU BUTAI	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 3 KEISOTSUS + 1 TANKO + 1 BRAWLER.
BRAWLERS, MERCENARY ENFORCERS	FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 BRAWLERS + 1 TANKO. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 TANKOS + 1 BRAWLER.
DRUZE SHOCK TEAMS	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 4 DRUSOS + 1 TANKO.
CUERPO DE ASALTO WÚ MÍNG	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 4 WÚ MÍNG + 1 CLIPPER FTS. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 WÚ MÍNG + 1 CLIPPER FTS Ó 1 BRAWLER.
TANKŌ ZENSENBUTAI	FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 BRAWLERS + 1 TANKO. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 TANKOS + 1 BRAWLER.
CLIPPER DRONBOTS	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 4 WÚ MÍNG + 1 CLIPPER FTS. FIRETEAM: HARIS ESPECIAL. 2 WÚ MÍNG + 1 CLIPPER FTS Ó 1 BRAWLER.

ISC: Druze Shock Teams

T. Veterana



DRUZE SHOCK TEAMS (Equipos Shock Drusos)

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	15	12	11	13	3	3	1	2	Total

Habilidades Esp.: Fatalidad N1 · Fireteam: Core · Fireteam: Dúo · Veterano N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
DRUSO (Visor X)	Fusil Combi, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	0	23
DRUSO	Ametralladora, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	1.5	29
DRUSO (Fireteam: Haris*, Visor X)	Fusil Combi, Chain-colt, D.E.P.	Pistola Viral, Arma CC	1	25
DRUSO (Visor X)	Fusil Combi, Chain-colt, Panzerfaust	Pistola Viral, Cuchillo	0	25
DRUSO (Visor X)	Fusil Combi+Lanzagranadas Ligero (E/M y Nimbus)	Pistola Viral, Cuchillo	0.5	27
DRUSO (CO: Mimetismo)*	Fusil de Francotirador MULTI	Pistola Viral, Cuchillo	1.5	32
DRUSO (Visor X)	Fusil de Precisión Shock, Chain-colt	Pistola Viral, Cuchillo	0	27
DRUSO Hacker (Disp. de Hacker Asesino)	Fusil Combi + Pitcher, Cargas-D	Pistola Viral, Cuchillo	0	25
DRUSO Hacker (Disp. de Hacker de Asalto)	Fusil Combi + Pitcher, Cargas-D	Pistola Viral, Cuchillo	0.5	28
DRUSO Sanitario (Visor X, MediKit)*	Fusil Combi, Chain-colt	Pistola Viral, Arma CC	0	25
DRUSO Teniente (Visor X)*	Fusil Combi, Chain-colt	Pistola Viral, Arma CC	0	23

* Esta opción sólo está disponible en el Ejército Sectorial Druze Bayram Security.

ISC: Brawlers, Mercenary Enforcers

T. Ent. Especial



BRAWLERS, Mercenary Enforcers

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	11	12	2	3	1	2	4

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BRAWLER	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	16
BRAWLER	Lanzacohetes Pesado	Pistola de Asalto, Cuchillo	1.5	18
BRAWLER (Visor Multiespectral N2)	Fusil de Francotirador MULTI	Pistola, Cuchillo	1.5	28
BRAWLER (Fireteam: Haris)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0.5	17
BRAWLER Hacker (Disp. de Hacker de Asalto)	Subfusil	Pistola, Cuchillo	0.5	17
BRAWLER Ingeniero	Fusil + Escopeta Lig. Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	20
BRAWLER Médico (MediKit)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	20
BRAWLER (Infinity Spec-Ops)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	17
BRAWLER Teniente	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Cuchillo	0	16

ISC: Fugazi Dronbot

T. Apoyo



FUGAZI DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-15	8	8	11	13	0	3	1	3	2

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
FUGAZI DRONBOT	Pulso Flash, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	8

ISC: Authorized Bounty Hunters

T. Ent. Especial



CAZARRECOMPENSAS AUTORIZADOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	14	12	10	13	1	3	1	2	2

Habilidades Esp.: Botín N2 · Fireteam: Dúo · Sigilo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CAZARRECOMPENSAS	Fusil Combi	Pistola, Cuchillo	0	16
CAZARRECOMPENSAS	Escopeta de Abordaje	Pistola, Cuchillo	0	15
CAZARRECOMPENSAS	F. de Francotirador	2 Pistolas Breaker, Cuchillo	0.5	21
CAZARRECOMPENSAS	Spitfire	Pistola, Cuchillo	1	22
CAZARRECOMPENSAS	Red Fury	Pistola, Cuchillo	0.5	21

TABLA BOTÍN

1-2	+1 bli	11	Fusil MULTI
3	Chain Rifle	12	Visor Multiespectral N1
4	AutoMedikit	13	Fusil Breaker
5	Nanopulser	14-15	Lanza-adhesivo
6	Panzerfaust	16	+3 BLI
7	F. de Francotirador MULTI	17	Pulso Flash
8	Granadas de Humo	18	Moto (MOV 20-15)
9	CO: Mimetismo	19	DDO: Disruptor Óptico
10	+2 BLI	20	Ametralladora

ISC: Bashi Bazouks

T. Ent. Especial



BASHI BAZOUKS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	11	10	12	2	0	1	2	4

Equipo: Holoprojector N2
Habilidades Esp.: DA: Paracaidismo / 0-G

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
BASHI BAZOUK	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Arma CC	0	16
BASHI BAZOUK	Escopeta de Abordaje	Pistola, Arma CC	0	15
BASHI BAZOUK	Fusil AP	2 Pistolas Breaker, Arma CC	0	17
BASHI BAZOUK	Fusil Combi, E/Mauler	Pistola, Arma CC	0	17
BASHI BAZOUK	Subfusil, Chain-colt	Pistola, Arma CC	0	12
BASHI BAZOUK (Operativo Especialista)	Fusil + Escopeta Lig.	Pistola, Arma CC	0	17

ISC: Hunzakuts

T. Ent. Especial



HUNZAKUTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	11	12	14	0	0	1	2	2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje · Infiltración · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
HUNZAKUT (Repetidor de Posición)	Fusil + Lanzagranadas Lig. Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0.5	18
HUNZAKUT	F. de Francotirador, Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0.5	21
HUNZAKUT (Observ. de Artillería y Repetidor de Posición)	Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona	Pistola, Cuchillo	0	18

ISC: Armbots: Peacemakers

T. Apoyo



PEACEMAKER ARMBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	7	12	10	13	1	3	1	4	1

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado · G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
PEACEMAKER	Escopeta Pesada + AUXBOT_3	Pulso Eléctrico	0	21
PEACEMAKER	Spitfire + AUXBOT_3	Pulso Eléctrico	1	27



AUXBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	10	8	11	0	3	1	1	-

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado · G: Sincronizado

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
AUXBOT_3	Lanzallamas Pesado	Pulso Eléctrico	-	4

NOTA: Una unidad Peacemaker se compone de un Peacemaker Armbot y un Auxbot.

ISC: Pathfinder Dronbot

T. Apoyo



PATHFINDER DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	3

Equipo: Desactivador · Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Observador de Artillería · Sat-lock · Sensor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
PATHFINDER DRONBOT	Fusil Combi, Sniffer	Pulso Eléctrico	0	16

ISC: Sierra Dronbot

T. Apoyo



SIERRA DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	1

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota · Reacción Total

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SIERRA DRONBOT	Ametralladora	Pulso Eléctrico	1	25

ISC: Clipper Dronbot

T. Apoyo



CLIPPER DRONBOTS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	12	10	13	0	3	1	3	1

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CLIPPER DRONBOT	Lanzamisiles Inteligente	Pulso Eléctrico	1.5	18
CLIPPER DRONBOT	Lanzamisiles	Pulso Eléctrico	1.5	17

ISC: Anaconda, Mercenary TAG Squad

T. Mecanizada



ANACONDA, Escuadrón TAG Mercenario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
10-10	16	13	16	13	6	6	2	7	1

Equipo: DE: Sistema de Escape · ECM
Habilidades Esp.: Tripulado V: Coraje, Fireteam dúo

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ANACONDA	Spitfire + Lanzallamas Lig. Panzerfaust	Arma CC	2	62
ANACONDA	Ametralladora + Chain-colt, Panzerfaust	Arma CC	2	64



OPERADOR DE ANACONDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	12	10	13	1	3	1	2	-

Habilidades Esp.: V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
OPERADOR	Spitfire	Pistola, Cuchillo	-	-

NOTA: Esta unidad se compone de 1 TAG Anaconda y 1 Operador.

ISC: Kameel Remotes

T. Apoyo



Remotos KAMEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
10-10	8	11	10	13	2	3	1	4	2

Equipo: Bagaje
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
KAMEEL (Barreminas, Repetidor)		Pulso Eléctrico	0	8
KAMEEL Hacker (Disp. de Hacker EVO)		Pulso Eléctrico	0.5	25
KAMEEL (Reacción Total, Repetidor)	Fusil + Escopeta Lig.	Pulso Eléctrico	0	21

ISC: Security Chief Arslan

T. Veterana



Jefe de Seguridad ARSLAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	16	13	11	13	3	3	1	2	1

Equipo: Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Fatalidad N1 · Fireteam: Dúo · Hiperdinámica N1 · V: Sin Incapacidad por Herida · Veterano N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ARSLAN	Fusil MULTI, Escopeta Ligera	Pistola Viral, Cuchillo	0	36
ARSLAN Teniente	Fusil MULTI, Escopeta Ligera	Pistola Viral, Cuchillo	0	36

ISC: Valerya Gromoz, Mercenary Hacker

T. Mercenaria



VALERYA GROMOZ, Hacker Mercenaria

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	11	10	14	1	0	1	2	1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
VALERYA GROMOZ Hacker (Disp. de Hacker UPGRADE: Expulsión)	Fusil Combi + Pitcher	Pistola, Cuchillo	0.5	21

ISC: Nasmat Remotes

T. Apoyo



Remotos NASMAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	8	8	10	13	0	3	1	1	2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · G: Servidor

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
NASMAT		Pulso Eléctrico	0	3

ISC: Scarface & Cordelia, Private Armored Team

T. Mercenaria



SCARFACE, T.A.G. MERCENARIO PRIVADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp.
15-10	19	13	15	13	5	6	3	7	1

Equipo: ECM
Habilidades Esp.: Embestida · Tripulado · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SCARFACE (Fireteam: Dúo)*	2 Mk12, Lanzacohetes Pesado	Arma CC AP	1.5	57



SCARFACE TURNER, PILOTO PRIVADO DE T.A.G.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	15	12	11	13	0	0	1	2	-

Habilidades Esp.: Operativo Especialista · Piloto · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SCARFACE (Fireteam: Dúo)*	Escopeta de Abordaje	Pistola, Arma CC		



CORDELIA TURNER, INGENIERA MERCENARIA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	13	11	10	13	1	3	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo · Ingeniero · V: Coraje

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
CORDELIA TURNER (Fireteam: Dúo)*	Fusil Combi, Chain-colt, Cargas-D	Pistola, Cuchillo	0	17
SCARFACE & CORDELIA TURNER			1.5	74

NOTAS: Scarface & Cordelia Turner no se pueden alinear en un ejército por separado, se deben comprar los dos.
Scarface & Cordelia Turner deben pertenecer al mismo Grupo de Combate.
En el ITS sólo está permitido de manera oficial el uso de este perfil en aquellos Ejércitos Sectoriales que así lo indiquen.
NOTA*: Esta opción sólo está disponible en el Ejército Sectorial de la Druze Bayram Security.

ISC: Warcors, War Correspondents

T. Mercenaria



WARCORS, CORRESPONSALES DE GUERRA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	10	9	11	13	0	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Reportero N1

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
WARCOR (Sexto Sentido N1)	Pulso Flash	Pistola Aturdidora, Cuchillo	0	3
WARCOR (Aerocam)	Pulso Flash	Pistola Aturdidora, Cuchillo	0	3

ISC: Saito Togan

T. Mercenaria



SAITO TOGAN, Ninja Mercenario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	24	11	13	13	1	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4 · CO: Camuflaje TO · Infiltración · Kinematika N1 · Multiterreno

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
SAITO TÓGAN	Fusil Combi, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC EXP, Cuchillo	0	39
SAITO TÓGAN (Operativo Especialista)*	Fusil Combi, Granadas de Humo	Pistola, Arma CC EXP, Cuchillo	0	40

*NOTA: Esta opción sólo está disponible en el Ejército Sectorial Druze Bayram Security.

ISC: Armand 'Le Muet', Freelance Killer

T. Mercenaria



ARMAND 'LE MUET', ASESINO INDEPENDIENTE
ARMADURA SIMBIONTE ACTIVA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-5	18	13	12	13	2	0	1	2	1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico · Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1



ARMAND 'LE MUET', ASESINO INDEPENDIENTE
ARMADURA SIMBIONTE INACTIVA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	18	13	12	13	0	0	1	2	-

Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
ARMAND Minador	F. Francotirador MULTI, Nanopulser, Minas Antipersona	2 Pistolas Breaker, Arma CC Shock, Cuchillo	1.5	42
ARMAND (Visor Multiespectral N1)	F. Francotirador MULTI, Nanopulser	2 Pistolas Breaker, Arma CC Shock, Cuchillo	1.5	45

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL	DISP	FIRETEAM
DRUZE SHOCK TEAMS (EQUIPOS SHOCK DRUSOS)	TOTAL	DÚO, HARIS, CORE, ESPECIAL
BRAWLERS, MERCENARY ENFORCERS	4	DÚO, HARIS, ESPECIAL
CAZARRECOMPENSAS AUTORIZADOS	2	DÚO
BASHI BAZOUKS	4	-
ANACONDA, ESCUADRÓN TAG MERCENARIO	1	-
HUNZAKUTS	2	-
PEACEMAKER ARMBOTS	1	-
PATHFINDER DRONBOTS	3	-
SIERRA DRONBOTS	1	-
CLIPPER DRONBOTS	1	-

TABLA DEL EJÉRCITO SECTORIAL	DISP	FIRETEAM
FUGAZI DRONBOTS	2	-
REMOTOS NASMAT	2	-
REMOTOS KAMEEL	2	-
JEFE DE SEGURIDAD ARSLAN	1	ESPECIAL
VALERYA GROMOZ, HACKER MERCENARIA	1	ESPECIAL
SAITO TÔGAN, NINJA MERCENARIO	1	-
SCARFACE & CORDELIA, EQUIPO ACORAZADO PRIVADO	1	ESPECIAL
ARMAND LE MUET, ASESINO FREELANCE	1	-
WARCORS	1	-

NOTAS		
DRUZE SHOCK TEAMS (EQUIPOS SHOCK DRUSOS)	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. PUEDE INCLUIR HASTA 1 BRAWLER Y/O 1 CLIPPER DRONBOT. FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 2 DRUSOS Y HASTA 3 BRAWLERS.	
BRAWLERS, MERCENARY ENFORCERS	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. 2 DRUSOS Y HASTA 3 BRAWLERS.	
JEFE DE SEGURIDAD ARSLAN	FIRETEAM ESPECIAL. EL JEFE ARSLAN CUENTA COMO UN DRUSO PARA LA COMPOSICIÓN DE FIRETEAM.	
VALERYA GROMOZ, HACKER MERCENARIA	FIRETEAM ESPECIAL. VALERYA GROMOZ PUEDE FORMAR PARTE DE CUALQUIER FIRETEAM DE LA DRUZE BAYRAM SECURITY.	
SCARFACE & CORDELIA, EQUIPO ACORAZADO PRIVADO	FIRETEAM: DÚO ESPECIAL. SCARFACE Y CORDELIA.	
CLIPPER DRONBOTS	FIRETEAM: CORE ESPECIAL. PUEDE INCLUIR HASTA 1 BRAWLER Y/O 1 CLIPPER DRONBOT.	

CORVUS BELLI
INFINITY

UPRISING

INFINITYTHEGAME.COM